

تصویر ابو عبد الرحمن الکردي

Start Now!

همراه با CD

کلید

اندروید



- استفاده از اینترنت و ایمیل
- استفاده از Bluetooth، WIFI، GPS
- داندلود و نصب اپلیکیشن در اندروید
- عوض کردن تم، فونت، زمینه، ویجت‌ها

پخش همه فرمت‌های ویدیویی با زیرنویس
روش اتصال به اینترنت همراه اول و ایرانسل

حسن نجفی

www.kelid.ir

هوالمفتاح

« مجموعه کتابهای کاربردی کلید »

کلید

اندروید

حسن نجفی

انتشارات کلید
آموزش

سرشناسه	: نجفی، حسن، ۱۳۷۰ -
عنوان و نام‌پدیدآور	: کلید اندروید / حسن نجفی
مشخصات نشر	: تهران: کلید آموزش، ۱۳۹۱
مشخصات ظاهری	: ۱۲۰ ص + یک لوح فشرده
فروست	: مجموعه کتاب‌های کاربردی کلید: ۱۰۹ / طراحی و مجری مجموعه منصور سجاد
شابک	: ۳۵۰۰۰ ریال - 978-600-274-014-4 : همراه لوح فشرده
وضعیت فهرست‌نویسی	: فیپا
موضوع	: اندروید (منبع الکترونیکی)
موضوع	: تلفن همراه -- برنامه‌های کامپیوتری
موضوع	: سیستم‌های عامل (کامپیوتر)
رده‌بندی کنگره	: ۱۳۹۱ ۳۱۳۹۱ ۸۴ الف / QA۷۶/۷۶
رده‌بندی دیویی	: ۰۰۵/۲۷۶۸
شماره کتابشناسی ملی	: ۲۸۱۴۵۶۹

کلید اندروید

از مجموعه

کلید - ۱۰۹

info@sajadco.com

طراح و مجری مجموعه: منصور سجاد

مدیر تحریریه: احسان مظلومی

مؤلف: حسن نجفی

مدیر تولید و طراح جلد: مهدی سجاد

ناشر: کلید آموزش

شمارگان: ۳۰۰۰ جلد

نوبت چاپ: چاپ اول - تیر ۱۳۹۱

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۲۷۴-۰۱۴-۴

قیمت همراه با CD: ۳۵۰۰ تومان

مرکز پخش: ۰۲۱-۶۶۴۰۶۰۶۱-۶۶۹۵۳۰۷۳

۰۳۱۱-۲۲۲۳۷۲۵

۰۲۵۱-۷۷۳۵۴۱۱

- کلیه حقوق و حق چاپ متن، طرح روی جلد و عنوان کتاب با نگرش به قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ محفوظ است و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

- هرگونه استفاده از عنوان این مجموعه که به ثبت رسیده است ممنوع و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می‌گیرند.

برای تهیه مجموعه کتاب‌های کلید می‌توانید به سایت www.Kelidshop.ir مراجعه کنید.

برنامه‌ریزی، هدایت و نظارت بر مجموعه کتابهای کاربردی

«کلید»

منصور سجاد

تیر ۱۳۹۱

:

چاپ اول

برای طرح سوالات خود و گفتگو با مؤلفین کتاب می‌توانید به انجمن کلید به آدرس

www.Kelid.ir/Forum

مراجعه کنید.

آموزش کامپیوتر با مجموعه کتابهای کلید

بر اساس نظرسنجی که در سال ۸۱ انجام شد، کتابهای کامپیوتر موجود در ایران با توجه به اینکه اکثراً از متون خارجی ترجمه شده‌اند، با زیرساختار فرهنگی و همچنین امکانات سخت‌افزاری و نرم‌افزاری موجود در ایران هماهنگ نیست. همچنین در مبحث آموزش کمتر کتابی برای مخاطبین مبتدی منتشر شده است، مجموعه کتابهای کلید با هدف رفع این مشکلات تولید شده است. در این مجموعه با نگرش به سیستم نوین آموزش در دنیا، مباحث مختلف به صورت کاملاً کاربردی و قدم به قدم آموزش داده می‌شود و خواننده کتاب مستقیماً با پروژه‌های عملی درگیر می‌شود. به این ترتیب بدون اینکه از حجم اطلاعات ارائه شده وحشت کند با نرم‌افزار یا محیط مورد نظر آشنا شده و به صورت قدم به قدم آن را فرا می‌گیرد به صورتی که اگر اطلاعات

قبلی او از کامپیوتر در حد یک اپراتور کتاب می‌تواند به نرم‌افزار و به اجرای پروژه‌های کدام در موضوع مورد نظر آنها توانایی عملی آنان مد

ساده باشد با انجام مرحله به مرحله
یا محیط مورد بحث مسلط شده
عملی بپردازد. مؤلفین این کتابها هر
حرفه‌ای می‌باشند و در انتخاب
نظر قرار گرفته است.

و به صورت قلم به قلم آن را
کاپرتور

ارتباطات
کامپیوتر و ارتباطات

کلید ایمیل

مشتاقان: بهار احمدی
کلمه شوم: امیر
۱۰۰ صفحه - ۲۵ تومان

[illegible]

مشاطان استفاده از ویراکی می‌توانند به خوبی از این کتاب استفاده
دومین جلد این مجموعه که ناشر قول داده است ۴۰ جلد از آن
کند "کلید انبیل" نام دارد.

[illegible]

این طور که معلوم است در مجامع
نوسه انتشارات نوسه آموزش و با همکاری
میهن خود، دوره آموزش قدم به قدم و تسهیل
یابی ساده و کاربردی است. کتاب دیگر
رسیده «کلید Chat» نام دارد.

کلید Chat

مؤلف: سید
بابا لول
قیمت: ۷۵۰
همان طور
که گوی است
می گویند به عبارت
می توانست همزمان
به دو اینترنت
این کتاب به
های گفت و گوی

Start Now!

Chat

www.appliledbook.com

[illegible][illegible]

این طور که معلوم است، در مجله توسط انتشارات نوسه آموزش و با همکاری می‌شود. هدف آموزش قدم به قدم و بسیار ساده و کاربردی است. کتاب دیگر رسیده «کلید Chat» نام دارد.

کلید

Start Now!

Chat

www.opplebook.com

[illegible]

روزنامه **شرق**

کلیدی برای تمام قفل‌ها

The image displays three book covers from the Wild Press collection. The first cover on the left is for 'Lord of the Flies' by William Golding, featuring a black and white illustration of a typewriter. The middle cover is for 'Zone Alarm' by John Grisham, showing a black alarm clock. The third cover on the right is for 'فتوشاپ' (Photoshop) by John Grisham, featuring a black and white illustration of a typewriter. Each cover includes the Wild Press logo and the author's name.

فهرست مطالب

پیشگفتار.....	۹
تاریخچه اندروید.....	۹
آنچه در این کتاب می خوانید.....	۱۱
این کتاب برای چه کسانی است؟.....	۱۲
فصل اول: آموزش های پیش نیاز.....	۱۳
آشنایی با محیط اندروید.....	۱۳
تنظیمات بلوتوث.....	۱۶
ارسال و دریافت فایل از طریق بلوتوث.....	۱۷
روشن کردن موقعیت یاب GPS.....	۱۸
اتصال به اینترنت از طریق GPRS.....	۱۸
اتصال به اینترنت از طریق Wi-Fi.....	۲۰
اتصال گوشی به کامپیوتر و انتقال فایل.....	۲۲
اگر گوشی در کامپیوتر شناخته نشد؟.....	۲۵
روش نصب نرم افزار در اندروید.....	۲۵
فصل دوم: مدیریت فایل ها.....	۳۱
Root Explorer.....	۳۱
پنهان کردن یک پوشه بدون نیاز به نرم افزار جانبی.....	۳۵
گذاشتن صدای دلخواه برای زنگ تلفن، هشدار و پیامک.....	۳۶
اتصال گوشی به کامپیوتر با استفاده از وایرلس Wireless.....	۳۷
فصل سوم: مارکت های ایرانی.....	۴۳
مارکت ایرانی بازار.....	۴۳

۴۷	مارکت ایرانی Iranapps
۴۸	مارکت ایرانی Myket
۵۱	فصل چهارم: موقعیت یابی
۵۱	موقعیت یابی آفلاین (بدون نیاز به اینترنت)
۵۵	آموزش موقعیت یابی با نرم افزار Google maps
۵۹	مسیریابی
۶۱	دانلود نقشه
۶۳	بالا بردن سرعت تشخیص مکان
۶۵	فصل پنجم: ایمیل در اندروید
۶۵	جی میل Gmail
۷۰	ایمیل یاهو Yahoo Mail
۷۵	فصل ششم: پخش کننده ها
۷۵	پخش کننده موسیقی
۷۷	اجرای اکثر فرمت های ویدئویی
۸۰	نمایش زیرنویس در MX video player
۸۳	فصل هفتم: بهینه سازی مصرف باتری
۸۳	کدام قسمت بیشترین مصرف را دارد؟
۸۴	بستن نرم افزارهای در حال اجرا
۸۵	تنظیمات صفحه نمایش
۸۷	تغییر حالت شبکه
۸۸	خاموش کردن همگام سازی اتوماتیک
۸۹	توصیه هایی برای افزایش زمان شارژ باتری

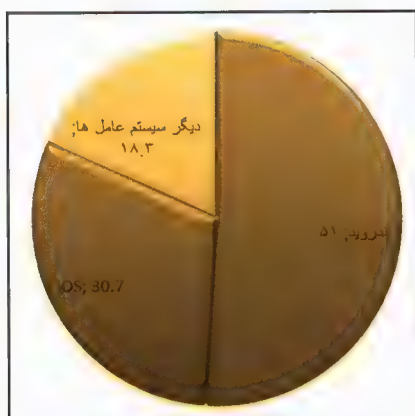
۹۱ فصل هشتم: روش نصب بازی های گرافیک بالا (HD)
۹۱ PES 2012 بازی فوتبال
۹۴ پردازنده گرافیکی گوشی من از چه نوعی است؟
۹۷ GO Launcher اجرا کننده
۹۸ اضافه کردن ویجت
۱۰۰ Theme عوض کردن تم
۱۰۱ Font عوض کردن فونت
۱۰۲ تصاویر پس زمینه
۱۰۴ معرفی چند سایت کاربردی
۱۰۵ سخن آخر
۱۰۵ پیوست ۱: چند اصطلاح اندرویدی

پیشگفتار

اگر چند سال پیش برای خرید گوشی موبایل اقدام می کردید، احتمالاً معیار شما برای خرید، کیفیت دوربین، یا میزان حافظه آن بود. ولی امروزه مسئله مهم‌تری در انتخاب یک گوشی موبایل وجود دارد و آن سیستم عامل است. گوشی‌های امروزی تا اندازه‌ای پیشرفت کرده‌اند که قدرتی برابر با رایانه‌ها پیدا کرده و کم کم جای آنها را می گیرند. از این رو مانند کامپیوترهای رو میزی به سیستم عامل‌های مختلفی مجهز شده‌اند. یکی از این سیستم عامل‌ها اندروید است که توسط شرکت گوگل ساخته و گسترش داده می شود. اندروید با رشد سریعی که داشته به سرعت جای خود را در بازار موبایل پیدا کرده و روی مدل‌های زیادی از گوشی‌های هوشمند، توسط شرکت‌های مختلف مورد استفاده قرار می گیرد. این فراوانی گوشی‌های اندرویدی کم کم نیاز به منابع آموزشی در مورد این سیستم عامل را زیاد کرده است. امیدوارم مطالب این کتاب پاسخی باشد به نیاز کاربران مبتدی در این زمینه.

تاریخچه اندروید

اندروید ابتدا در سال ۲۰۰۳، زمانی که اندی رابین، ریچ ماینر، نیک سیرز و کریس وایت تصمیم به ساخت سیستم عاملی برای گوشی‌های هوشمند گرفتند که امکانات بیشتری در اختیار کاربران بگذارد شکل گرفت. در سال ۲۰۰۵ شرکت گوگل این سیستم عامل را خرید و به صورت متن باز منتشر کرد و هم اکنون بیش از ۳۰ شرکت بزرگ از اندروید بر روی گوشی‌های هوشمند و تبلت‌های خود استفاده می کنند. گوگل به اندازه دیگر شرکت‌های فعال در زمینه سیستم عامل موبایل برای استفاده از اندروید محدودیت قائل



تصویر ۱

نمی‌شود، و همین امر باعث شده استفاده از آن در سطح دنیا و همینطور در کشور ما نسبت به سیستم‌عامل‌های دیگر بیشتر باشد. همان طور که در تصویر ۱ می‌بینید اندروید بیش از نیمی از بازار را در اختیار دارد و همچنان به رشد خود ادامه می‌دهد.

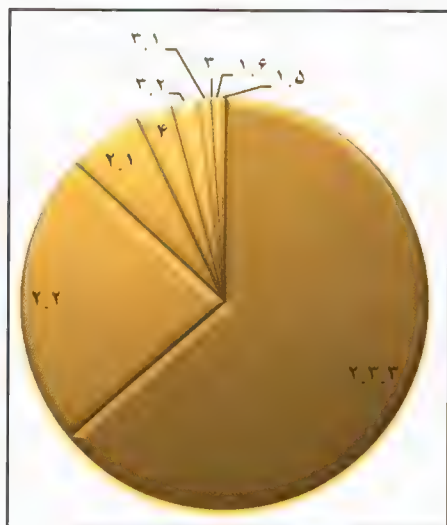
تاکنون نسخه‌هایی از اندروید

برای گوشی‌های هوشمند و تبلت‌ها منتشر شده که در زیر نام آنها را مشاهده می‌کنید. جالب است بدانید گوگل اسم هر نسخه را با یکی از انواع خوراکی‌ها و به ترتیب حروف الفبا نامگذاری کرده است:

اندروید ۱.۵	کیک فنجان‌ی	Cupcake
اندروید ۱.۶	دونات	Donut
اندروید ۲.۰ و ۲.۱	نان خامه‌ای	Eclair
اندروید ۲.۲	ماست یخ زده	Froyo
اندروید ۲.۳	نان زنجبیلی	Gingerbread
اندروید ۳.۰ و ۳.۱ و ۳.۲ (مخصوص تبلت‌ها)	کندوی عسل	Honeycomb
اندروید ۴.۰	بستنی حصیری	Ice Cream Sandwich

آنچه در این کتاب می‌خوانید

با استفاده از آموزش‌های این کتاب قصد داریم موبایل شما را به یک دستگاه همه فن حریف تبدیل کنیم. به همراه این کتاب یک DVD از مجموعه نرم‌افزارهای کاربردی اندروید قرار داده شده و کتاب حاضر هم



تصویر ۲

بیشتر آموزش استفاده از این نرم‌افزارها را در بر می‌گیرد. از آنجا که اندروید نسخه‌های مختلفی دارد و منوها در نسخه‌های مختلف متفاوت‌اند، سعی شده کمتر به منوهای خود اندروید پرداخته شود. در تصویر ۲ نمودار میزان استفاده از نسخه‌های مختلف اندروید در جهان را می‌بینید.

اگر نسخه اندروید گوشی

شما قدیمی‌تر است نگران نباشید چون منوها و مسیرها در نسخه‌های مختلف تقریباً به یک صورت است و با کمی دقت راه خود را پیدا خواهید کرد. ضمن اینکه بیشتر این آموزش‌ها راجع به کارهای ابتدایی مانند استفاده از بلوتوث و ... می‌باشد. ضمناً این کتاب برای کامپیوترهای لوحی (تبلت) اندرویدی مناسب نیست.

این کتاب برای چه کسانی است؟

این کتاب برای تمام کسانی که به تازگی گوشی موبایل اندرویدی خریده و می‌خواهند کار با آن را شروع کنند مفید است. همچنین نرم‌افزارهای موجود در DVD حتی برای کاربران حرفه‌ای تر هم می‌تواند جذاب باشد. پس فرقی نمی‌کند تازه وارد دنیای اندروید شده‌اید یا زیر و بم اندروید را می‌شناسید، در هر صورت از داشتن این مجموعه ضرر نمی‌کنید.

فصل اول

آموزش‌های پیش‌نیاز

در این فصل چند آموزش کاربردی ارائه می‌شود که برای استفاده از کتاب الزامی است. این فصل موارد پایه‌ای مثل اتصال گوشی به کامپیوتر و روش نصب نرم‌افزارها و ... را توضیح می‌دهد. اگر در این موارد خبره هستید شاید نیازی به خواندن این فصل نداشته باشید و بهتر باشد مستقیم سراغ فصل دوم بروید.

آشنایی با محیط اندروید

قبل از هر چیز بیایید با محیط گوشی‌های اندرویدی کمی آشنا شویم. البته تفاوت در دنیای اندروید زیاد است و پیچیدن نسخه‌ای برای تمام گوشی‌های اندرویدی مقدور نیست. با این حال سعی می‌کنیم یک معرفی کلی درباره قسمت‌هایی که بین بیشتر گوشی‌ها مشترک است داشته باشیم:

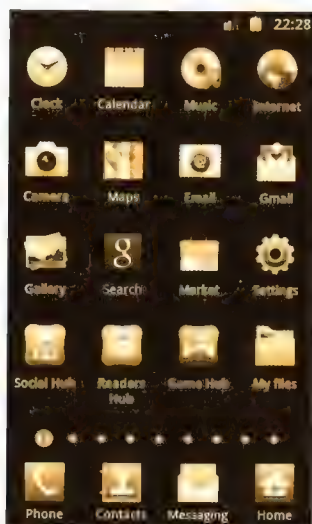
در پایین صفحه اصلی اندروید (تصویر ۳) که به Home Page یا صفحه خانه معروف است امکاناتی داریم که معمولاً شامل مخاطبین contacts، پیامک Messaging و ابزار شماره‌گیری Phone می‌شود. در وسط تصویر نیز ویجت‌ها و آیکون بعضی نرم‌افزارها که خودمان انتخاب می‌کنیم قرار می‌گیرند. مانند اکثر گوشی‌های قدیمی، اطلاعات شارژ باتری، ساعت و میزان کیفیت آنتن‌دهی نیز در بالای تصویر قرار دارند. اما اندروید یک ویژگی مهم به اسم Notifications Bar یا نوار اطلاعات دارد که با کشیدن انگشت از بالا به پایین صفحه آشکار می‌شود. در نوار اطلاعات همانطور که از اسم آن پیداست اطلاعاتی مثل دریافت پیامک، ارسال بلوتوث، ایمیل و در کل هر فعالیتی که در حال انجام باشد قابل مشاهده خواهد بود.



تصویر ۳

در این کتاب هر جا می‌گوییم «کلیک کنید» منظورمان این است که روی گزینه مورد نظر ضربه بزنید. مثلاً برای اجرای یک نرم‌افزار باید روی آیکون (شکل یا تصویر کوچک) آن به آرامی با انگشت ضربه بزنید. همچنین می‌توان گفت نگه داشتن چند لحظه‌ای انگشت روی یک گزینه، مانند کلیک راست در ویندوز عمل می‌کند و گزینه‌هایی را برای مدیریت در اختیار شما قرار می‌دهد. با این عملیات در ادامه کتاب بیشتر آشنا می‌شوید.

در تصویر ۳، می‌بینید که پایین صفحه گزینه‌ای داریم به اسم Menu که با کلیک روی آن وارد صفحه نرم‌افزارها می‌شوید. تمام نرم‌افزارها و بازی‌هایی که نصب می‌کنید در اینجا در دسترس خواهند بود (تصویر ۴).



تصویر ۴

از موارد مهم این صفحه می توان به دوربین camera، گالری gallery و مرورگر اینترنت internet اشاره کرد. اما مهم ترین گزینه که در ادامه بیشتر با آن سر و کار خواهیم داشت settings است که شاهره تنظیمات اندروید محسوب می شود. این گزینه و گزینه های دیگر ممکن است در گوشی های مختلف شکل های متفاوتی داشته باشند، ولی معمولاً نام آنها مانند مثال ذکر شده است.

مورد بعدی که بد نیست با آن آشنا شوید دکمه های استاندارد گوشی های اندرویدی است (تصویر ۵).



تصویر ۵

۱- جستجو

۲- برگشت

۳- صفحه خانه

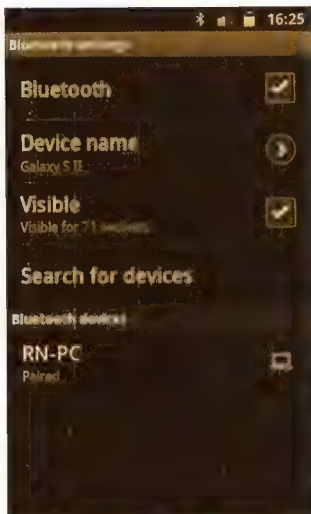
۴- منو

در بین این دکمه‌ها که معمولا به صورت لمسی ساخته می‌شوند «منو» بیشتر به کارمان می‌آید. این دکمه در هر صفحه وظیفه خاصی را بر عهده دارد ولی معمولا برای ظاهر کردن منوی نرم‌افزارها به کار می‌رود.

نکته ...

اگر گوشی شما اصلا شبیه به تصاویری که دیدید نیست نگران نباشید. هدف از این درس فقط ایجاد دید کلی از محیط اندروید در ذهن شما بود. گوشی شما چیزی کم و کاست ندارد.

تنظیمات بلوتوث




تصویر ۶

از قسمت Settings گوشی، وارد  Wireless and network شوید و روی Bluetooth settings کلیک کنید، صفحه تنظیمات بلوتوث دیده می‌شود (تصویر ۶). با زدن تیک جلوی گزینه Bluetooth، بلوتوث روشن می‌شود. با کلیک روی Device name هم می‌توانید اسم گوشی خود را تغییر دهید تا دستگاه‌های دیگر گوشی شما را به آن اسم بشناسند. اما برای اینکه گوشی شما برای دستگاه‌های دیگر

قابل شناسایی باشد باید تیک گزینه **visible** را بزنید. با این کار گوشی به مدت ۱۲۰ ثانیه برای دستگاه‌های دور و بر قابل شناسایی می‌شود. با کلیک روی **Search for devices** هم گوشی دنبال دستگاه‌های قابل شناسایی در محیط می‌گردد و نتایج جستجو در پایین صفحه به نمایش در می‌آیند. همانطور که می‌بینید، گوشی من دستگاهی با نام **RN-PC** را پیدا کرده است.

نکته ...

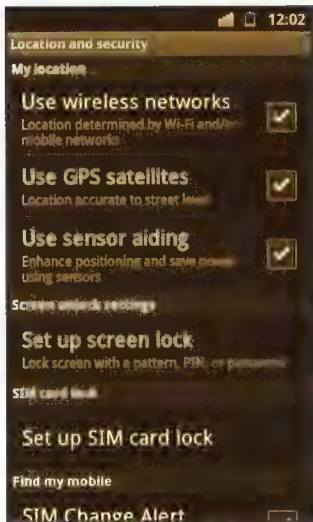
احتمالاً راه سریع‌تری برای روشن و خاموش کردن بلوتوث در گوشی شما تعبیه شده است. دنبال علامتی شبیه به  در صفحه اصلی گوشی خود بگردید.

ارسال و دریافت فایل از طریق بلوتوث

در گوشی‌های اندرویدی راه‌های متفاوتی برای گرفتن یا فرستادن فایل وجود دارد. ولی اساس کار به این صورت است که هنگام دریافت فایل، پیغامی به شما برای قبول یا رد دریافت نشان داده می‌شود که با زدن **Accept** یا **Yes** فایل دریافت می‌شود. (دقت کنید قبل از دریافت باید گزینه **visible** فعال باشد) در مورد ارسال هم باید روی فایلی که می‌خواهید ارسال کنید (در **File manager**)، انگشت‌تان را چند لحظه نگه دارید تا گزینه‌ها ظاهر شوند. در بین این گزینه‌ها **Share** یا **Send** را انتخاب کنید و در مرحله بعد روی **Bluetooth** کلیک کنید. اگر بلوتوث شما خاموش باشد پیامی برای روشن کردن بلوتوث ظاهر می‌شود و شما باید **turn on** یا **OK** یا **yes** را بزنید. در ادامه دستگاه‌هایی که در نزدیکی شما هستند نمایش داده می‌شوند و با انتخاب هر یک، فایل به آن دستگاه

ارسال می‌شود. برای درک بهتر این مبحث به آموزش نرم‌افزار Root Explorer در فصل دوم مراجعه کنید.


روشن کردن موقعیت‌یاب یا GPS



تصویر ۷

برای این منظور از Settings وارد Location and security شوید و تیک گزینه Use GPS satellite را بزنید. حالا موقعیت‌یاب تلفن شما روشن است و می‌توانید از نرم‌افزارهایی مثل Google Maps و ... استفاده کنید. بدیهی است که برای خاموش کردن GPS باید تیک این گزینه برداشته شود (تصویر ۷).

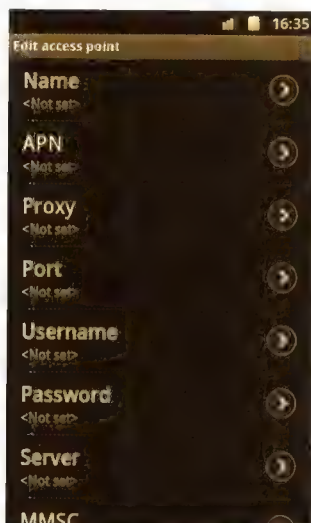
نکته ...

احتمالا شرکت سازنده راه ساده‌تری برای روشن و خاموش کردن GPS در اختیار شما گذاشته است. دنبال علامتی شبیه به  در گوشه و کنار صفحه اصلی تلفن خود بگردید.

اتصال به اینترنت از طریق GPRS

برای اتصال به اینترنت از طریق GPRS به تنظیماتی احتیاج دارید. اما اول باید اینترنت سیم کارت خود را فعال کرده باشید. در همراه اول با سیم کارتی که می‌خواهید اینترنت روی آن فعال شود، یک پیامک بدون

متن به شماره 8088 ارسال کنید. در ایرانسل هم با شماره گیر گوشی، کد #6*3*130* را شماره گیری کنید.



تصویر ۸

برای انجام تنظیمات مورد نیاز به قسمت Settings گوشی خود رفته و بعد از آن به Wireless And Network بروید. وارد قسمت Mobile Networks شوید و در Access Point Names را انتخاب کنید. در انتها با زدن دکمه منو  روی گوشی خود New APN را انتخاب کنید تا وارد Edit Access Point شوید (تصویر ۸). در اینجا با کلیک روی هر گزینه می توانید مقادیر آن را تغییر دهید.

تنظیمات همراه اول:

در قسمت Name عبارت Mci-Gprs و در قسمت Apn عبارت Mcinet وارد کنید و از منو گزینه ی Save را بزنید.

تنظیمات ایرانسل:

در قسمت Name عبارت Irancell_GPRS و در قسمت Apn عبارت mtnirancell وارد کنید. Proxy را 10.131.26.138 وارد کنید و Port را هم 8080 وارد کنید. در آخر از منو گزینه ی Save را بزنید. حالا برای فعال کردن اینترنت GPRS از قسمت Settings وارد Wireless and network شوید و در قسمت Mobile networks تیک گزینه Use packet data را بزنید. مشخص است برای غیرفعال

کردن اینترنت GPRS باید تیک این گزینه برداشته شود (تصویر ۹).



تصویر ۹

نکته ...

شرکت‌های مخابرات (همراه اول) و ایرانسل برای راحتی مشتریان این تنظیمات را از طریق پیامک برای افراد متقاضی ارسال می‌کنند. البته دریافت تنظیمات به این روش برای بعضی از گوشی‌ها در دسترس نیست.

اتصال به اینترنت از طریق Wi-Fi

بسیاری از مودم‌های ADSL خانگی امروزه به قابلیت Wi-Fi مجهز هستند. همچنین اینترنت Wi-Fi در بعضی مکان‌های عمومی مثل کتابخانه‌ها و رستوران‌ها در دسترس است. برای فعال کردن Wi-Fi روی اندروید به این شکل عمل کنید:


از قسمت Settings وارد Wireless And Network و سپس Wi-Fi settings شوید (تصویر ۱۰).



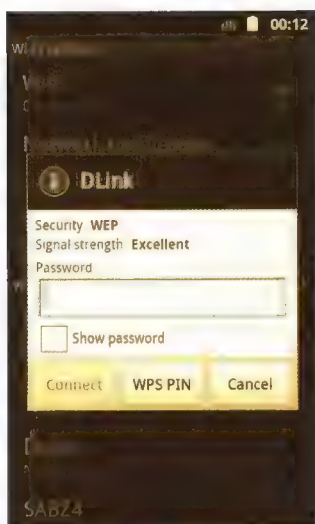
تصویر ۱۰

در اینجا Wi-Fi را تیک بزنید تا امکان Wi-Fi در گوشی شما فعال شود. مشخص است برای غیرفعال کردن Wi-Fi باید تیک این گزینه برداشته شود.

نکته ...

احتمالاً شرکت سازنده تلفن همراه شما، راه ساده‌تری برای فعال و غیر فعال کردن وای فای در اختیار شما گذاشته است. فقط کافی است دنبال نشانی شبیه به  در تلفن همراه خود بگردید.

وقتی Wi-Fi را فعال کردید، در قسمت پایین صفحه، شبکه‌هایی که موبایل شما پیدا کرده است نمایش داده می‌شود. روی شبکه‌ای که می‌خواهید به آن متصل شوید کلیک کنید. در مرحله بعد اگر شبکه رمزگذاری شده باشد از شما رمز عبور درخواست می‌کند و شما با وارد کردن رمز عبور و زدن گزینه Connect به اینترنت متصل می‌شوید، (تصویر ۱۱) اما اگر شبکه رمزگذاری نشده بود مستقیماً با زدن Connect



تصویر ۱۱

متصل می‌شوید. همانطور که در تصویر ۱۰ می‌بینید من به شبکه DLink که نام مودم من است متصل شده‌ام.

اگر بخواهم محاسن داشتن اینترنت روی گوشی‌های هوشمند را ذکر کنم احتمالاً به کتاب جداگانه‌ای احتیاج خواهیم داشت. فقط به این نکته اشاره می‌کنم که بسیاری از امکاناتی که قرار است با داشتن یک گوشی هوشمند در اختیار داشته باشید با اتصال به اینترنت میسر می‌شود. پس جدا توصیه می‌کنم یا از طریق GPRS یا به وسیله

Wi-Fi یک ارتباط اینترنتی برای خودتان دست و پا کنید تا از چند صد هزار تومانی که برای خرید گوشی هوشمند هزینه کرده‌اید نهایت استفاده را ببرید.

اتصال گوشی به کامپیوتر و انتقال فایل

اولین قدم برای استفاده از این کتاب اتصال گوشی به کامپیوتر برای انتقال فایل نصب نرم‌افزارهاست. با روش‌هایی مثل بلوتوث یا استفاده از وایرلس می‌توانید این کار را انجام دهید. همچنین اگر «رم ریدر» دارید با قرار دادن کارت حافظه گوشی درون آن، انتقال فایل‌ها را انجام دهید. اما در این درس ما از روش اتصال با کابل استفاده می‌کنیم. چون فراگیرتر است و به احتمال زیاد هنگام خرید، کابل اتصال به کامپیوتر در جعبه هر گوشی موجود می‌باشد. اگر این کابل را ندارید به راحتی با رفتن به

مغازه‌های موبایل فروشی و نشان دادن گوشی یا ذکر مدل آن، می‌توانید کابل مخصوص آن را خریداری کنید.

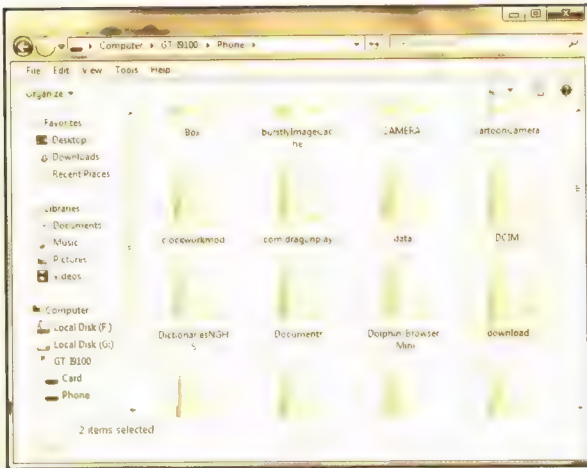
گوشی را به کامپیوتر وصل کنید و منتظر بمانید تا آن را بشناسد. احتمالا کامپیوتر به صورت خودکار صفحه‌ای مشابه تصویر ۱۲ به شما نشان می‌دهد که با کلیک روی **Open device to view files** وارد حافظه گوشی



تصویر ۱۲

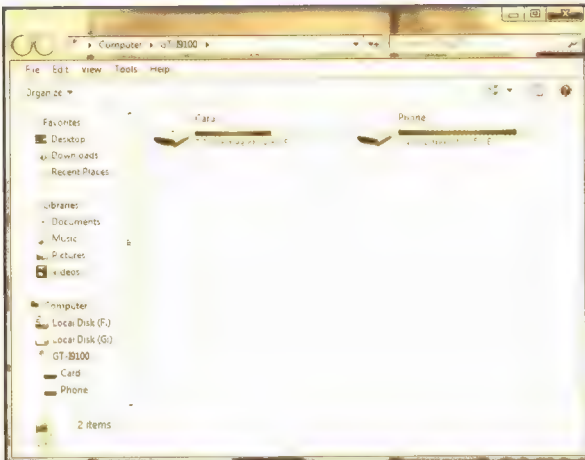
می‌شوید. اما اگر این کار را خود به خود انجام نداد می‌توانید در صفحه اول مای کامپیوتر (**My Computer**) روی تصویر موبایل کلیک کنید تا وارد حافظه گوشی شوید. توجه کنید که در بعضی موارد به جای تصویر موبایل، رم گوشی به صورت یک درایو جدید نمایش داده می‌شود.

در مرحله بعد فایل‌های موجود در حافظه گوشی را مشاهده می‌کنید. مهم‌ترین پوشه در اینجا **DCIM** نام دارد که عکس‌ها و فیلم‌های گرفته شده توسط دوربین در آن قرار می‌گیرند. همچنین بعضی از نرم‌افزارها بعد از نصب، پوشه‌ای مخصوص خودشان در حافظه تلفن ایجاد می‌کنند که در اینجا قابل مشاهده است. به عنوان مثال شاید بعد از نصب یک مرورگر اینترنت، پوشه‌ای مخصوص فایل‌های دانلود شده توسط این مرورگر بر روی حافظه ایجاد شود و شما برای مشاهده این فایل‌ها باید به آن پوشه مراجعه کنید (تصویر ۱۳).



تصویر ۱۳

اما ممکن است هنگام اتصال گوشی به کامپیوتر با دو حافظه رو به رو شوید (تصویر ۱۴). در این مورد phone حافظه خود گوشی و card، کارت حافظه خارجی یا رم است که با جفت کلیک روی هر یک وارد آن قسمت می‌شوید.



تصویر ۱۴

از حالا به بعد با انتقال (copy/paste) فایل‌ها از کامپیوتر به گوشی یا بالعکس، می‌توانید به تبادل فیلم، موسیقی، فایل نصب نرم‌افزار، عکس و ... بپردازید. پیشنهاد می‌کنم همه این فایل‌ها را به حافظه خارجی (رم) کپی کنید. البته به جز فایل‌های خاصی که باید در حافظه داخلی باشند.

اگر گوشی در کامپیوتر شناخته نشد؟

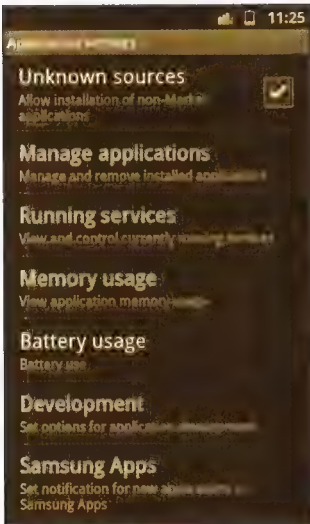
در بعضی موارد گوشی موبایل توسط کامپیوتر شناسایی نمی‌شود. این موارد دلایل مختلفی دارند که مجال بحث درباره آنها را در این کتاب نداریم. اما با انجام کارهای زیر احتمالاً مشکل برطرف می‌شود:

۱- از Settings وارد Applications شوید و روی Development کلیک کنید. در اینجا تیک گزینه اول یعنی USB debugging را بزنید و در مرحله بعد روی yes کلیک کنید. حالا کامپیوتر گوشی شما را به عنوان یک حافظه خارجی می‌شناسد و همچنین اجازه نصب نرم‌افزار از طریق کامپیوتر، توسط نرم‌افزارهای خاصی را دارید.

۲- اگر همراه گوشی یک CD از فروشنده (CD داخل جعبه) دریافت کرده‌اید. نرم‌افزار داخل آن را نصب کنید. این نرم‌افزارها مخصوص هر گوشی ساخته می‌شوند و امکان مدیریت گوشی از طریق کامپیوتر را به کاربر می‌دهند. اگر باز هم مشکل حل نشد به یکی از مراکز خدمات موبایل مراجعه کنید.

روش نصب نرم‌افزار در اندروید


برای نصب نرم‌افزار روی گوشی‌های اندرویدی راه‌های متفاوتی وجود دارد. در اینجا متداول‌ترین روش را توضیح می‌دهیم ولی شما می‌توانید از هر روشی که می‌خواهید استفاده کنید چون در نتیجه کار تاثیری



تصویر ۱۵

ندارد. برای شروع به Settings و سپس Applications بروید. اولین گزینه در اینجا Unknown sources نام دارد. تیک آن را بزنید و اگر پیامی ظاهر شد OK را بزنید (تصویر ۱۵). با این کار اجازه می‌یابید هر نرم‌افزاری را روی اندروید نصب کنید.

خیلی خوب، اول نیاز به یک فایل منیجر File Manager (مدیریت کننده فایل) داریم. اگر گوشی شما به صورت پیش‌فرض فایل منیجر دارد که هیچ، ولی اگر ندارد باید یکی روی گوشی نصب کنید.

احتمالاً فایل منیجر پیش‌فرض (از قبل نصب شده) گوشی شما با آیکونی به شکل یک پوشه  در صفحه نرم‌افزارها قرار دارد. برای آموزش نصب و استفاده از فایل منیجر به فصل دوم مراجعه کنید.

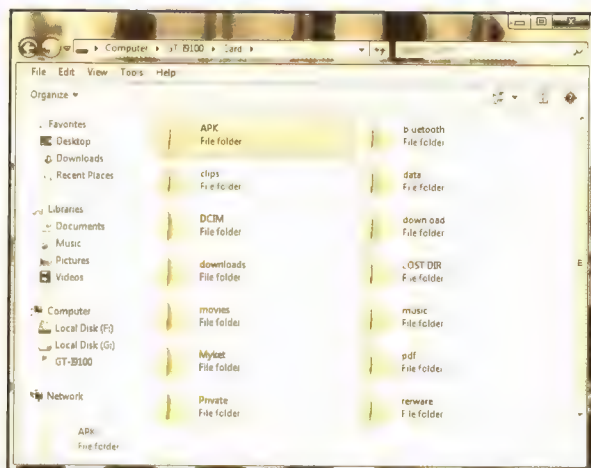
بعد از تهیه فایل منیجر، گوشی را با کابل به کامپیوتر متصل کنید و فایل نصب نرم‌افزار مورد نظر خود را از روی DVD همراه کتاب به حافظه گوشی منتقل کنید. نرم‌افزارها در DVD دسته‌بندی شده‌اند و در ابتدای آموزش هر نرم‌افزار مسیر قرارگیری آن روی DVD مانند مثال زیر ذکر شده است:

DVD ➔ Persian markets ➔ Bazaar

یعنی برای رسیدن به نرم‌افزار Bazaar باید از DVD همراه کتاب وارد پوشه Persian markets شوید تا پوشه Bazaar را که نرم‌افزار درون آن قرار دارد مشاهده کنید. ضمناً در ادامه هر جا از DVD صحبت شد منظورمان DVD همراه کتاب است.

پیشنهاد می‌کنم فایل‌ها را در حافظه خارجی بریزید و حافظه داخلی را برای مواردی از قبیل گرفتن عکس و فیلم با دوربین خالی بگذارید. همچنین بهتر است پوشه‌ای مخصوص نرم‌افزارها بسازید تا در مرحله بعد آنها را راحت‌تر پیدا کنید. همانطور که در تصویر ۱۶ می‌بینید من پوشه‌ای با نام "APK" روی حافظه خارجی ساختم و چند نرم‌افزار را درون این پوشه کپی کرده‌ام.

حالا گوشی را از کامپیوتر جدا کنید و وارد فایل منیجر شوید. در اینجا نرم‌افزار Root Explorer را که در همین کتاب آموزش آن را داده‌ایم مبنای



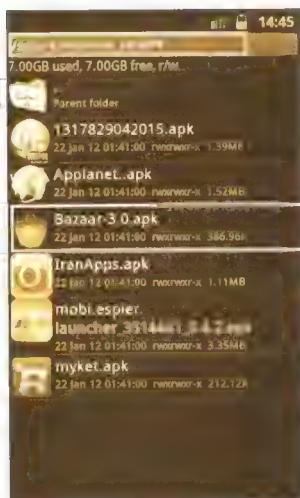
تصویر ۱۶

قرار می‌دهیم ولی مراحل کار در همه فایل منیجرها تقریباً به یک صورت است. به پوشه‌ای که فایل نصب نرم‌افزار را در آن قرار داده بودید بروید (تصویر ۱۷). اگر مشکلی در پیدا کردن مکان قرارگیری این پوشه دارید به آموزش نرم‌افزار Root Explorer مراجعه کنید.

روی نرم‌افزاری که می‌خواهید نصب کنید کلیک کنید و در پیام ظاهر شده Install را بزنید (تصویر ۱۸).



تصویر ۱۸



تصویر ۱۷



تصویر ۱۹

اگر نسخه قدیمی تر نرم افزاری که قصد نصب آن را دارید، از قبل روی گوشی شما نصب باشد با پیامی مواجه می شوید که اطلاع می دهد نسخه جدید جایگزین نسخه قبلی خواهد شد و شما با زدن OK یا Yes به مرحله نصب می رسید. در اینجا قسمت هایی از گوشی (مثل اینترنت، بلوتوث، دوربین، حافظه داخلی و ...) که نرم افزار بعد از نصب به آنها دسترسی خواهد داشت لیست شده اند. با کلیک روی دکمه Install علاوه بر نصب

نرم افزار، اجازه می دهید تا از قسمت های ذکر شده استفاده کند (تصویر ۱۹).

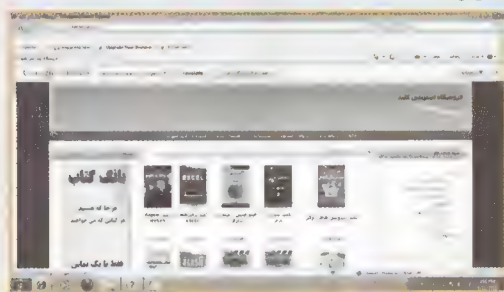
بعد از چند لحظه که نرم افزار نصب شد با کلیک روی گزینه Open می توانید از آن استفاده کنید.

نکته ...

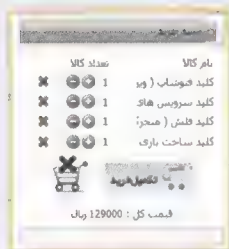
نرم افزارهای اندروید با فرمت apk. تولید می شوند. یعنی هر بازی و نرم افزاری که برای اندروید تهیه می کنید باید در انتهای نام خود این حروف را داشته باشد. پس نرم افزارهای سیستم عامل های دیگر که با فرمت های دیگری ساخته می شوند روی گوشی شما نصب نخواهند شد.

راهنمای خرید اینترنتی کتابهای کلید

شما به راحتی می توانید بقیه کتاب های کلید را از طریق مراجعه به سایت www.kelidshop.ir خریداری کنید. در سایت کلید شاپ همه کتاب های انتشارات کلید آموزش به صورت دسته بندی شده وجود دارد. (تصویر ۱)



تصویر ۱



تصویر ۲

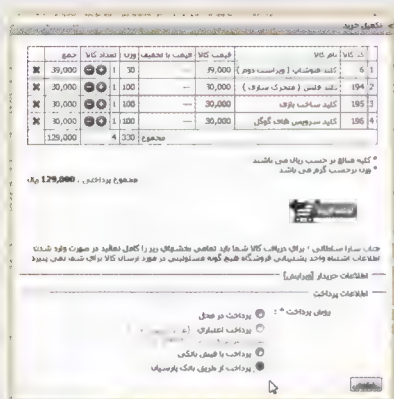
بعد از انتخاب کتاب مورد علاقه خود، روی دکمه ی سبد خرید در زیر کتاب مورد نظر کلیک کنید. با این کار کتاب وارد سبد خرید شما می شود.

در ستون سمت راست سایت اسامی کتاب هایی که انتخاب کرده اید، نمایان خواهد شد که می توانید تعداد کتاب ها را نیز در این قسمت کم و زیاد کنید. (تصویر ۲)

سپس روی دکمه **تکمیل خرید** کلیک کنید تا صفحه مشخصات نمایان شود. (تصویر ۳)

در این صفحه اطلاعات خود را وارد کنید و روی دکمه ی **ارسال** کلیک کنید. (لطفاً مشخصات و آدرس را با حروف فارسی بنویسید) در مرحله پایانی باید نوع پرداخت را مشخص کنید. (تصویر ۴)

شما می توانید از راه های زیر، هزینه کتاب ها را پرداخت کنید.



تصویر ۴



تصویر ۳

◀ پرداخت از طریق کارت های بانکی:

در صورت داشتن کارت های عضو شتاب (ملی، ملت، سامان، صادرات و ...) می توانید از این گزینه استفاده نمایید و هزینه ی کتاب ها را به صورت اینترنتی پرداخت نمایید. در این صورت نیازی به مراجعه ی حضوری به بانک ندارید. برای این کار باید رمز دوم کارت خود را بدانید. رمز دوم کارت را می توانید با استفاده از دستگاه های خودپرداز بانک ها دریافت کنید.

◀ پرداخت با فیش بانکی:

با استفاده از این گزینه می توانید هزینه ی کتاب های مورد نظر خود را به حساب انتشارات، توسط بانک یا دستگاه خودپرداز واریز کنید و با شماره ارجاع یا شماره فیش خود، خریدتان را انجام دهید. در این قسمت فرمی هست که شما مشخصات خود و همچنین شماره ی ارجاع فیش را وارد می کنید. پس از بررسی حساب بانکی کتاب ها را با پست برایتان ارسال خواهیم کرد.

◀ پرداخت در محل:

اگر در تهران هستید می توانید از این گزینه استفاده کنید و کتاب های خود را توسط پیک موتوری، درب منزل دریافت کنید و هزینه آن را به پیک تحویل دهید.

اگر قبلاً ثبت نام کرده اید و عضو کلید شاپ هستید، قبل از خرید وارد سایت شوید تا دیگر از وارد کردن آدرس و مشخصات بی نیاز باشید.

برای دریافت اطلاعات و راهنمایی بیشتر و مطرح کردن سؤالات خود، می توانید به سایت Kelidshop.ir مراجعه کنید و در قسمت بالای سایت، روی دکمه ی راهنمای خرید کلیک کنید.

فصل دوم

مدیریت فایل‌ها

مدیریت کننده فایل یا فایل منیجر **file manager** نرم‌افزاری است که به وسیله آن می‌توانید فایل‌های موجود روی حافظه تلفن خود مانند عکس‌ها، فیلم‌ها، فایل نصب نرم‌افزارها و ... را مشاهده و مدیریت کنید. مثلاً آن‌ها را با بلوتوث ارسال کنید، از پوشه‌ای به پوشه دیگر انتقال دهید یا از روی حافظه پاک کنید و نرم‌افزار **Root Explorer** که در ادامه به آموزش آن می‌پردازیم یکی از کامل‌ترین و قوی‌ترین این نرم‌افزارهاست.

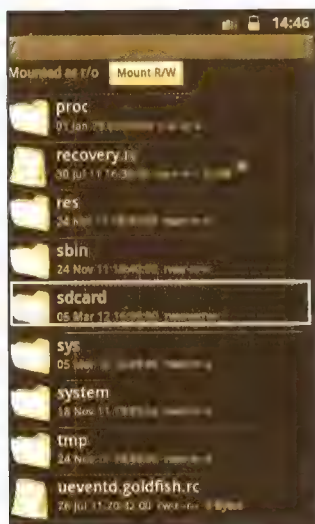
Root Explorer

DVD ➔ Root Explorer

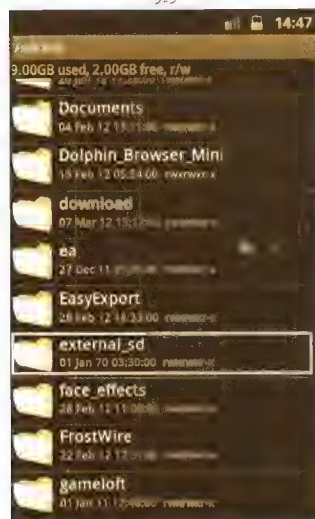
نکته ...

چون این نرم‌افزار اولین نرم‌افزاری است که نصب می‌کنید (و فرض ما این است که قبل از این مدیریت کننده فایل نداشته‌اید) باید از طریق بلوتوث فایل نصب را به گوشی خود منتقل کنید. برای این کار می‌توانید از یک لپ‌تاپ استفاده کنید.

نرم‌افزار **Root Explorer** را از طریق بلوتوث به گوشی ارسال کنید و بعد از دریافت مستقیماً آن را نصب کنید. به دلیل تنوع در گوشی‌های اندرویدی، روش باز کردن فایل دریافت شده از طریق بلوتوث متفاوت است. در بعضی از گوشی‌ها بعد از اتمام دریافت پنجره‌ای باز می‌شود. در بعضی دیگر باید به نوار وضعیت بالای صفحه بروید تا فایل دریافت شده را نصب کنید. بعد از باز کردن فایل روی **Install** کلیک کنید و منتظر بمانید تا نرم‌افزار نصب شود. در انتها روی **Open** کلیک کنید تا نرم‌افزار



تصویر ۲۰

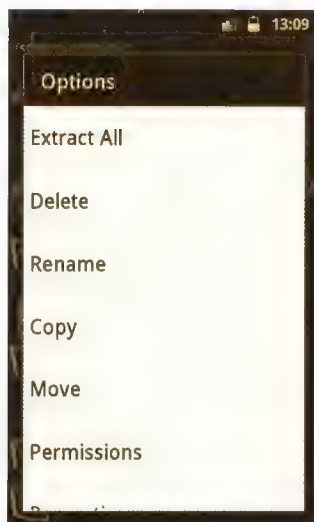


تصویر ۲۱

Root Explorer باز شود. حالا پوشه **sdcard** را که احتمالاً در انتهای لیست قرار دارد باز کنید (تصویر ۲۰).

در اینجا فایل‌هایی که بر روی حافظه داخلی قرار دارند را مشاهده می‌کنید. اگر یادتان باشد در فصل قبل گفتیم در بعضی موارد هنگام اتصال گوشی به کامپیوتر با دو حافظه روبه‌رو می‌شویم که یکی حافظه خود گوشی (phone) و دیگری کارت حافظه خارجی یا رم (card) است. در چنین مواردی در **sdcard** پوشه‌ای با نام **external_sd** قرار دارد که همان کارت حافظه خارجی است (تصویر ۲۱).

خوب، برویم سراغ مدیریت فایل‌ها. اول توسط نرم‌افزار یکی از فایل‌هایی که در حافظه گوشی دارید را پیدا کنید. می‌تواند یکی از عکس‌هایی باشد که با دوربین گرفته‌اید. همانطور که در فصل قبل گفتیم این فایل‌ها در پوشه‌ای به نام **DCIM** بر روی حافظه داخلی ذخیره می‌شوند. انگشت خود را روی فایل مورد نظر چند لحظه نگه دارید تا لیست زیر باز شود (تصویر ۲۲).



تصویر ۲۲

گزینه‌های مهم این صفحه عبارتند از:
Delete: با انتخاب این گزینه و زدن Yes فایل مورد نظر از روی حافظه پاک می‌شود.
Rename: با استفاده از این گزینه می‌توانید نام یک فایل یا پوشه را عوض کنید.
Copy: برای کپی برداری از فایل به کار می‌رود. به این صورت که بعد از انتخاب Copy به صفحه قبل منتقل می‌شوید و می‌توانید بین پوشه‌ها جابه‌جا شوید. مثلاً از کارت حافظه خارجی به حافظه داخلی رفته و گزینه paste پایین صفحه را بزنید. به

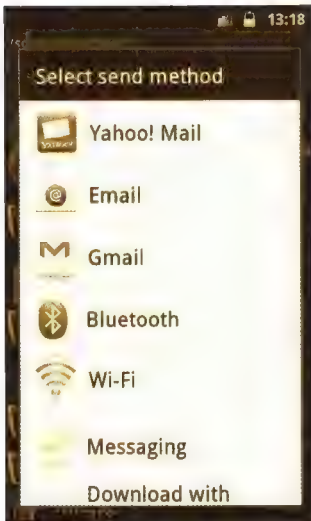
این صورت یک کپی از فایل مورد نظر در مکان جدید ایجاد می‌شود.
Move: مراحل کار درست مثل Copy است با این تفاوت که فایل از



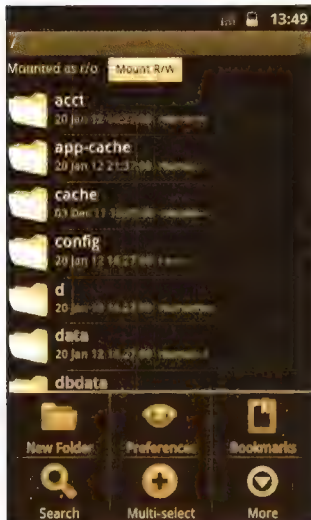
تصویر ۲۳

پوشه اولیه حذف می‌شود، در صورتی که در Copy فایل هم در پوشه اولیه و هم در پوشه مقصد موجود است.
Properties: با کلیک روی این گزینه اطلاعات مفیدی درباره فایل مورد نظر مثل نام کامل و حجم آن را مشاهده می‌کنید. حجم بر مبنای بایت نوشته شده است. (تصویر ۲۳).

Send: شاید مهم‌ترین گزینه این قسمت که بیشتر به کارتان بیاید Send یا در بعضی



تصویر ۲۴

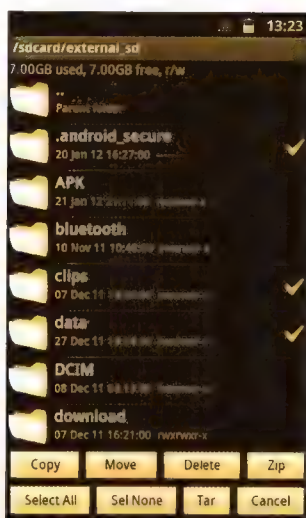


تصویر ۲۵

موارد Share باشد. بعد از انتخاب آن صفحه‌ای باز می‌شود که راه‌های ارسال فایل را در اختیارتان می‌گذارد (تصویر ۲۴). احتمالاً پرستفاده‌ترین راه استفاده از بلوتوث است ولی اگر زمانی خواستید فایلی را از طریق ایمیل، پیامک چند رسانه‌ای MMS و ... هم ارسال کنید به راحتی از این طریق قابل انجام است.

در منوی نرم‌افزار هم ابزارهای مهمی وجود دارد. این قسمت با زدن دکمه منو بر روی گوشی ظاهر می‌شود (تصویر ۲۵).

برای ساختن یک پوشه جدید از **New Folder** استفاده کنید و فایل‌های خود را در پوشه‌های مختلف دسته‌بندی کنید. مثلاً فایل نصب نرم‌افزارها در یک پوشه و بازی‌ها در پوشه جداگانه. برای پیدا کردن یک فایل بخصوص هم از **Search** کمک بگیرید. اما مهم‌ترین گزینه‌ی منو **Multi-select** است که توسط آن می‌توانید کارهای مدیریتی را به طور هم زمان روی چند فایل مختلف اعمال کنید (تصویر ۲۶).



تصویر ۲۶

بعد از انتخاب Multi-select با کلیک روی هر فایل، یک تیک سبز رنگ کنار آن ظاهر می‌شود و می‌توانید تغییرات را با استفاده از گزینه‌های پایین صفحه روی آن‌ها اعمال کنید. با Select All همه فایل‌ها انتخاب می‌شوند و با Sel None هم تیک همه آنها برداشته می‌شود.

پنهان کردن یک پوشه بدون نیاز به نرم‌افزار جانبی

به احتمال زیاد خوش‌حال نمی‌شوید وقتی گوشی خود را برای بلوتوث چند عکس به دوستان قرض می‌دهید، عکس‌ها و فیلم‌های شخصی‌تان هم درست جلوی چشمش باشند. اندروید یک ویژگی به درد بخور برای حل این مسئله دارد. فقط کافی است نام یک پوشه را عوض کنید و در ابتدای آن یک نقطه بگذارید. مثلاً برای پنهان کردن پوشه‌ای با نام ax یک نقطه به اول آن اضافه کنید تا به شکل ax. درآید. حالا هر عکسی را که به این پوشه منتقل Move کنید در گالری نمایش داده نخواهد شد. برای اینکه فایل‌های

پنهان شده در خود Root Explorer هم نمایش داده نشوند از منو وارد



تصویر ۲۷

Preferences شوید و تیک گزینه Show hidden files را بردارید (تصویر ۲۷).

بدیهی است که برای برگردان وضعیت به حالت قبلی باید تیک این گزینه فعال شود.

تنها نکته اینکه برای اینکار حتما از Root Explorer استفاده کنید چون اکثر فایل منیجرهای دیگر قابلیت نمایش پوشه‌های پنهان را ندارند و هنگام برگرداندن پوشه دچار مشکل می‌شوید. برای برگرداندن پوشه به حالت اول هم نقطه اول اسم آن را بردارید.

گذاشتن صدای دلخواه برای زنگ تلفن، هشدار و پیامک



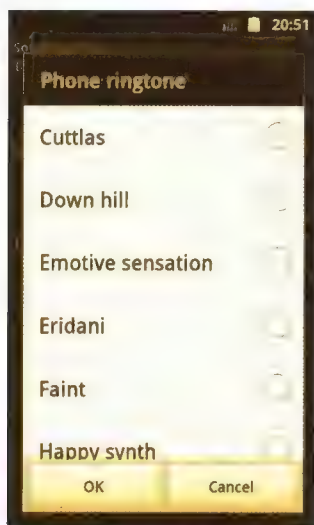
تصویر ۲۸

برای شروع، به روشی که یاد گرفته‌اید، پوشه‌ای با نام Media در حافظه داخلی sdcard ایجاد کنید. داخل آن هم سه پوشه دیگر با نام‌های زیر بسازید: (تصویر ۲۸) Notifications (صدای دریافت پیامک، ایمیل و ...)

Alarms (زنگ هشدار)

Ringtones (صدای زنگ تلفن هنگام

تماس ورودی)



تصویر ۲۹

حالا فایل هر صدایی که می خواهید در این قسمت ها قرار بگیرد را داخل پوشه مربوطه کپی کرده و در آخر گوشی را خاموش و روشن کنید. بعد از روشن شدن گوشی از Settings وارد Sound شوید و روی Phone ringtone کلیک کنید. فایل صدایی که در پوشه Ringtones قرار داده بودید در اینجا قابل مشاهده خواهد بود و با کلیک روی آن و زدن OK، به عنوان صدای زنگ گوشی انتخاب می شود (تصویر ۲۹).

در مورد صدای پیامک هم در همان صفحه Sound روی Notification ringtone کلیک کنید و بقیه مراحل را درست مانند زنگ تلفن طی کنید. زنگ هشدار نیز در هنگام تنظیم ساعت برای زنگ زدن و ... در دسترس خواهد بود.

اتصال گوشی به کامپیوتر با استفاده از وایرلس Wireless

گاهی اوقات به دلایل مختلف استفاده از کابل برای اتصال گوشی به کامپیوتر مقدور نیست. مثلاً وقتی به خانه دوستتان رفته‌اید و می‌خواهید فایل‌ها را از کامپیوتر او بگیرید ولی کابل مخصوص گوشی خود را ندارید. در چنین مواردی اگر به یک مودم یا روتر با قابلیت بی‌سیم (وایرلس Wireless) دسترسی داشته باشید نه تنها این مشکل حل می‌شود بلکه امکانات دیگری نیز در اختیار خواهید داشت.

DVD → AirDroid

ابتدا به روشی که در فصل اول یاد گرفتید به شبکه‌ای که کامپیوتر نیز به آن متصل است وصل شوید. مهم نیست کامپیوتر مورد نظر از طریق بی سیم به شبکه وصل است (مثل لپ تاپ‌ها) یا کابل، فقط مطمئن شوید هم گوشی و هم کامپیوتر با یک مودم (روتر) ارتباط دارند و سپس نرم‌افزار **AirDroid** را اجرا کنید (تصویر ۳۰).

تصویر ۳۰

نکته ...

اگر نرم‌افزار به صورت خودکار متصل نشد روی **Start** کلیک کنید.

در پایین صفحه امکانات مدیریتی مثل فایل منیجر و تنظیمات نرم‌افزار و ... قرار دارند، ولی کار اصلی ما با آدرس و رمز عبور ارائه شده توسط نرم‌افزار است. حالا به سراغ کامپیوتر بروید. مرورگر را باز کنید و URL یا آدرس <http://192.168.1.3:8888> را در نوار آدرس وارد کنید و **Enter** بزنید. اگر تا اینجا کار را درست انجام داده باشید صفحه‌ای باز می‌شود که از شما رمز عبور تقاضا می‌کند. با وارد کردن رمزی که نرم‌افزار در قسمت **Password** ارائه داده است و کلیک روی گزینه **Login** اتصال بین گوشی و کامپیوتر برقرار می‌شود. حالا امکانات زیادی برای مدیریت گوشی از طریق کامپیوتر در اختیار دارید (تصویر ۳۱).

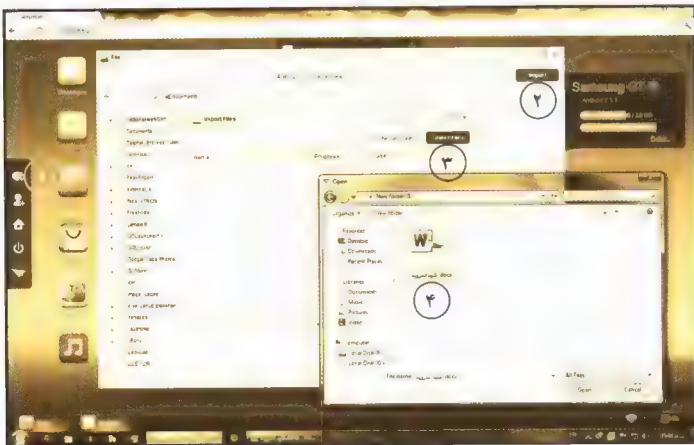


تصویر ۳۱

در قسمت **Messages** می‌توانید از طریق کامپیوتر پیامک ارسال کنید و پیامک‌های پیشین خود را ببینید. (همچنان باید هزینه پیامک‌های ارسالی راپردازید) اگر روی دکمه **Detail** در سمت راست بالای صفحه کلیک کنید فضای اشغال شده‌ی حافظه را به صورت دسته‌بندی شده می‌بینید. مثلاً عکس‌ها چند درصد حافظه را پر کرده‌اند؟ امکانات این صفحه از نظر گرافیکی آنقدر خوب طراحی شده‌اند که لازم به توضیح نیست هر کدام چه وظیفه‌ای بر عهده دارند و از روی آیکون آنها مشخص است، پس توضیح بیشتری نمی‌دهیم و یک راست می‌رویم سراغ کار اصلی:

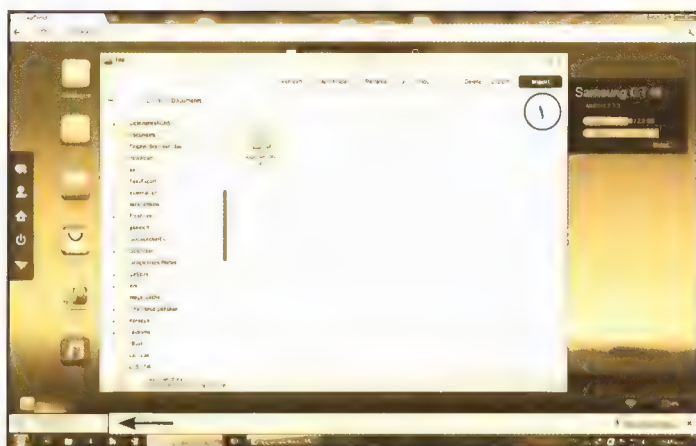
برای تبادل فایل بین کامپیوتر و گوشی روی **Files** (تصویر ۳۲. شماره ۱) کلیک کنید. پنجره‌ای وسط صفحه باز می‌شود که تمام پوشه‌ها و فایل‌های موجود بر روی حافظه را در آن می‌بینید. فرض کنید می‌خواهید یک فایل **Word** را از کامپیوتر بر روی گوشی بریزید. از نوار کناری این پنجره به پوشه‌ای که می‌خواهید فایل درون آن قرار بگیرد رفته (در تصویر ۳۲ من پوشه **Documents** را انتخاب کرده‌ام) و گزینه **Import** را در سمت

چپ بالای صفحه بزنید (تصویر ۳۲. شماره ۲). در پنجره جدید هم روی Select Files کلیک کنید تا به مرحله انتخاب فایل برسید (تصویر ۳۲. شماره ۳). حالا کافی است در پنجره باز شده به محل قرارگیری فایل مورد نظر در کامپیوتر رفته و روی آن کلیک کنید (تصویر ۳۲. شماره ۴) تا فایل روی حافظه گوشی شما بارگذاری شود.



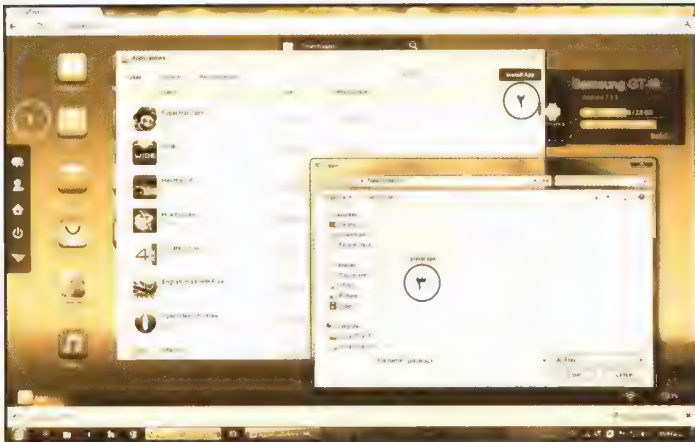
تصویر ۳۲

مراحل انجام عکس این عمل یعنی بارگذاری فایل از حافظه گوشی بر روی کامپیوتر نیز بسیار ساده است. باید به محل قرارگیری فایل مورد نظر رفته و روی آن یک بار کلیک کنید تا گزینه‌های بالای پنجره فعال شود. سپس Export را بزنید تا فایل از روی گوشی شما بارگذاری شود (تصویر ۳۳. شماره ۱). محل قرارگیری فایل بعد از بارگذاری همان پوشه دانلودهای شما (احتمالا در قسمت Documents کامپیوتر) می‌باشد.



تصویر ۳۳

اتصال از این طریق امکان ویژه‌ای در اختیار کاربر می‌گذارد که توسط آن می‌توانید برنامه‌ها و بازی‌ها را مستقیماً از روی کامپیوتر نصب کنید. روی Apps کلیک کنید (تصویر ۳۴. شماره ۱) و در پنجره باز شده Install App را بزنید (تصویر ۳۴. شماره ۲). حالا به پوشه‌ای که فایل نصب نرم‌افزار مورد نظر در کامپیوتر درون آن قرار دارد بروید و روی آن کلیک کنید (تصویر ۳۴. شماره ۳). تا اینجا کار فقط فایل نصب نرم‌افزار به گوشی شما منتقل، و آماده نصب شده است. پس برای تکمیل مراحل نصب باید گوشی خود را بردارید و روی Install کلیک کنید تا نرم‌افزار نصب شود. این روش یکی از راحت‌ترین راه‌های نصب نرم‌افزار در اندروید است و پیشنهاد می‌کنم در صورت امکان حتماً از این روش استفاده کنید.



تصویر ۳-۴

نکته ...

فایل نصب‌هایی که توسط این روش از کامپیوتر به گوشی منتقل کرده‌اید در پوشه‌ای به نام airdroid در حافظه داخلی گوشی قرار می‌گیرند. پس در آینده برای دسترسی به فایل نصب این نرم‌افزارها باید به این پوشه مراجعه کنید.

فصل سوم

مارکت‌های ایرانی

احتمالا نام اندروید مارکت  Android Market را شنیده‌اید. اندروید مارکت فروشگاه‌های اینترنتی از نرم‌افزارها و بازی‌های رایگان و غیررایگان اندروید است که بر روی گوشی‌های موبایل اندرویدی نصب است و با اتصال به اینترنت، به کاربر اجازه می‌دهد تا نرم‌افزارهای مورد نظر خود را دانلود و روی موبایل خود نصب کند.


اما اندروید مارکت اجازه استفاده از امکانات خود را به کاربران داخل ایران نمی‌دهد. از این رو چند نرم‌افزار توسط ایرانیان ساخته شده که کار اندروید مارکت را انجام می‌دهند و در بین مردم به «مارکت‌های ایرانی» معروف شده‌اند. در ادامه به معرفی و آموزش استفاده از این نرم‌افزارها می‌پردازیم.

نکته ...

برای استفاده از این نرم‌افزارها نیاز به اتصال به اینترنت از طریق موبایل، برای دانلود و نصب نرم‌افزارهای مورد نظر خود دارید. توصیه می‌کنم از اتصال Wi-Fi به جای GPRS استفاده کنید. اما در صورت استفاده از GPRS همراه اول یا ایرانسل، حتما یکی از طرح‌های نامحدود آنها را از طریق سایت این شرکت‌ها خریداری کنید چون در غیر اینصورت دانلود چند مگابایت نرم‌افزار هزینه زیادی برای شما خواهد داشت.

مارکت ایرانی «بازار»

DVD ➔ Persian Markets ➔ Bazaar

بعد از اتصال به اینترنت روی آیکن نرم‌افزار  کلیک کنید تا باز شود. اگر منوها فارسی نیستند دکمه منو را روی گوشی خود بزنید



تصویر ۳۵

و از قسمت Settings وارد Language شوید و فارسی را انتخاب کنید. حالا یک بار نرم‌افزار را ببندید و دوباره اجرا کنید تا منوها فارسی شوند (تصویر ۳۵).

نرم‌افزارها در صفحه اصلی بازار به چهار دسته اصلی تقسیم شده‌اند:

تازه‌ها: در اینجا نرم‌افزارهایی که تازه در بازار قرار گرفته‌اند را می‌بینید. معمولاً هر روز چند نرم‌افزار جدید به بازار اضافه می‌شود.

در حال رشد: نرم‌افزارهایی که پشتیبانی

خوبی از آنها صورت می‌گیرد و کم‌کم جای خود را در بازار پیدا می‌کنند.

ایرانی‌ها: در اینجا نرم‌افزارهای پرطرفداری که توسط برنامه‌نویسان ایرانی ساخته شده‌اند، قرار دارند.

نصب شده‌ترین‌ها: نرم‌افزارهایی که از نظر تعداد بیشترین دانلود را داشته‌اند.

برای دیدن بقیه نرم‌افزارها و بازی‌های موجود در بازار به صورت دسته‌بندی شده، می‌توانید از گزینه‌های پایین صفحه (بازی‌ها - برنامه‌ها) استفاده کنید.

دانلود و نصب نرم‌افزار: نصب نرم‌افزار به وسیله بازار بسیار آسان است. روی آیکون نرم‌افزار مورد نظر کلیک کنید تا وارد صفحه مخصوص آن نرم‌افزار شوید (تصویر ۳۶).



تصویر ۳۶

در صفحه هر نرم افزار اطلاعات و توضیحاتی راجع به آن وجود دارد. همچنین در پایین صفحه می توانید عکس هایی از محیط نرم افزار مشاهده کنید. امکان نظردهی برای اعضاء نیز فراهم شده و می توانید با کلیک روی «نظرات»، نظر کاربران راجع به نرم افزار و امتیازی که از پنج ستاره به آن داده اند را ببینید. دیدن عکس ها و نظرات می تواند در تصمیم گیری برای دانلود یا عدم دانلود یک نرم افزار مفید باشد.

با کلیک روی دکمه نصب، نرم افزار یا بازی مورد نظر شروع به دانلود می کند. بعد از اتمام دانلود، صفحه نصب باز می شود و با تایید شما نرم افزار نصب و آماده استفاده می شود.


اگر نرم افزاری که قصد دانلود آن را دارید از قبل روی موبایل شما نصب باشد، دیگر دکمه نصب را نمی بینید و به جای آن گزینه های اجرا و حذف قرار می گیرند. همچنین اگر برای نرم افزاری که از قبل روی گوشی شما


نصب است، نسخه جدیدی ساخته شده باشد، دکمه ارتقاء را نیز در کنار این دکمه‌ها می‌بینید که با کلیک روی آن، نسخه جدید دانلود و جایگزین نسخه قدیمی می‌شود. در مورد نرم‌افزارهای غیر رایگان هم دکمه «خرید» را مشاهده می‌کنید که با کلیک روی آن و استفاده از کارت‌های اعتباری بانک‌های مختلف می‌توانید برای خرید اقدام کنید. قیمت نرم‌افزارهای پولی در بالای صفحه درج می‌شود.

نکته ...


نرم‌افزارهای دانلود شده از طریق بازار در پوشه‌ای به نام icm در حافظه گوشی ذخیره می‌شوند و می‌توانید از این طریق به فایل نصب آنها دسترسی داشته باشید.


در بالای صفحه گزینه‌های زیر وجود دارد:

 **Register** : با کلیک روی این دکمه و وارد کردن یک آدرس ایمیل و انتخاب رمز عبور می‌توانید به صورت رایگان در بازار ثبت‌نام کنید و از امکانات بیشتری مثل نظر دادن و خرید نرم‌افزارهای غیررایگان برخوردار شوید.

 **Search** : با استفاده از این گزینه می‌توانید به جستجو در بین نرم‌افزارهای بازار بپردازید. بعد از انتخاب این گزینه نام نرم‌افزار را وارد کنید و دکمه جستجو را بزنید تا نتایج را مشاهده کنید.

گزینه‌های مهم منو نیز از این قرار است:

 **بازار من** : در این قسمت اطلاعات حساب کاربری خود در بازار را مشاهده می‌کنید. همچنین اگر نرم‌افزاری را از بازار خریداری کرده باشید در اینجا قابل دسترسی است.

 **بارکد خوان** : یکی از جالب‌ترین امکانات بازار این ابزار است.

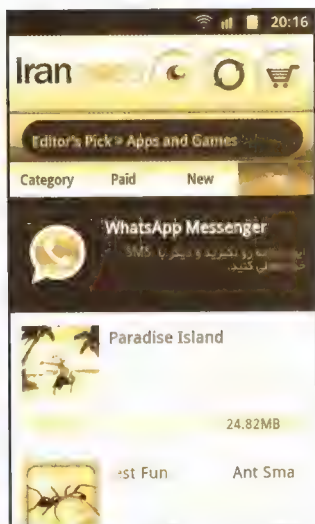
برای استفاده باید روی آن کلیک کنید تا نرم افزار Barcode Scanner (بارکدخوان) روی موبایل شما نصب شود. حالا با کامپیوتر به سایت بازار به آدرس www.getbazaar.com بروید و وارد قسمت مرور برنامه‌ها شوید. امکان دانلود نرم افزارها از طریق سایت وجود ندارد اما در کنار هر نرم افزار یک بارکد دو بعدی  دیده می شود. حالا دوباره روی گزینه بارکد خوان در نرم افزار بازار کلیک کنید تا دوربین گوشی فعال شود. دوربین را روی بارکد نرم افزاری که می خواهید از سایت دانلود کنید بگیرید تا بازار شروع به دانلود آن کند. شاید به نظر تشریفاتی باشد ولی در بسیاری از موارد به کارتان خواهد آمد. مثلاً روز به روز به تعداد سایت هایی که راجع به نرم افزارهای اندروید می نویسند اضافه می شود، این سایت ها دیگر به جای لینک دانلود فقط یک بارکد قرار می دهند و این روش را پیش پای شما می گذارند.

مارکت ایرانی «IranApps»

DVD ➔ Persian Markets ➔ IranApps

مارکت بازار را به صورت کامل آموزش دادیم اما در مورد دو فروشگاه دیگر فقط یک معرفی کلی خواهیم داشت. چون اساس کار در این نرم افزارها به یک صورت است و تفاوت فقط در منوها و چند قسمت جزئی خودنمایی می کند.

IranApps فعلاً فقط روی دستگاه های ساخت شرکت سامسونگ **SAMSUNG** قابل نصب است، پس اگر از برند دیگری استفاده می کنید سراغ آن نروید. منوها و دسته بندی ها در این نرم افزار نسبتاً کامل است و رابط کاربری خوبی دارد.



تصویر ۳۷

مارکت ایرانی «Myket»

DVD ➔ Persian Markets ➔ Myket

Myket هم مثل بازار و IranApps نرم‌افزاری است که برای دور زدن اندروید مارکت توسط جمعی از دانشجویان دانشگاه صنعتی شریف ساخته شده است. ویژگی مهم این نرم‌افزار زیاد بودن نرم‌افزارهای آن نسبت به دو مارکت ایرانی دیگر است، به طوری که بیش از ۱۵ هزار نرم‌افزار را در خود جای داده. این نرم‌افزار توضیحات فارسی ندارد. ولی در منوی آن با انتخاب Settings و عوض کردن Language به Persian، و یک بار بستن و باز کردن نرم‌افزار منوها فارسی می‌شوند. در کل اگر دنبال مخزن بزرگی از نرم‌افزارها می‌گردید Myket را به شما پیشنهاد می‌کنم.



تصویر ۳۸

فصل چهارم

موقعیت‌یابی

موقعیت‌یابی آفلاین (بدون نیاز به اینترنت)

شاید تا به حال با افرادی برخورد کرده باشید که گوشی‌های هوشمند گران‌قیمتی دارند ولی از امکان موقعیت‌یاب یا همان GPS موبایل خود استفاده نمی‌کنند. وقتی دلیل را جویا می‌شوید جواب می‌دهند که جی‌پی‌اس موبایلشان غیرفعال است و باید با مراجعه به مراکز خدمات موبایل فعالش کنند. یا می‌گویند استفاده از موقعیت‌یاب نیاز به اتصال به اینترنت دارد و آنها این امکان را ندارند. اما واقعیت این است که موقعیت‌یاب در تلفن‌های همراه از پیش فعال است و می‌توان بدون اتصال به اینترنت هم از آن استفاده کرد. در این درس استفاده از موقعیت‌یاب بدون استفاده از اینترنت را بررسی می‌کنیم

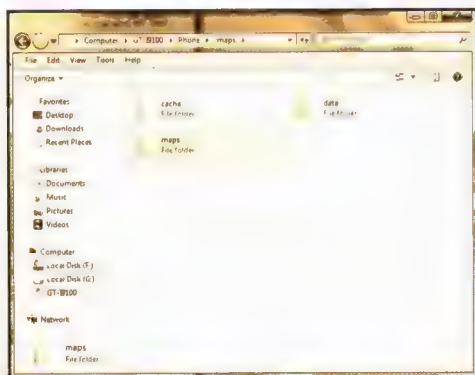
نکته ...

برای استفاده از نقشه کل ایران در این نرم‌افزار باید یک و نیم گیگابایت فضای خالی بر روی حافظه موبایل خود داشته باشید. اما اگر داخل تهران زندگی می‌کنید می‌توانید فقط از نقشه تهران با حجم ۲۰۰ مگابایت استفاده کنید.

DVD ➔ GPS ➔ RMaps

بعد از نصب نرم‌افزار، گوشی خود را با استفاده از آموزش‌های فصل یک به کامپیوتر وصل کنید. سپس از حافظه داخلی پوشه rmaps را باز کنید. در اینجا باید سه پوشه با نام‌های data, cache و maps ببینید (تصویر ۳۹). اگر پوشه maps را نمی‌بینید، در همین صفحه یک پوشه جدید ایجاد کنید و نام آن را maps بگذارید. (برای ایجاد پوشه روی صفحه راست کلیک کنید و از

منوی New گزینه Folder را انتخاب کنید. سپس در حالی که اسمش هنوز آبی است، نام maps را برایش وارد کنید)



تصویر ۳۹

حالا DVD را باز کنید و به پوشه:

DVD ➔ GPS ➔ RMaps ➔ Maps

بروید. در اینجا دو فایل با نام‌های Iran (ایران) و Tehran (تهران) می‌بینید. هر کدام را که مایل بودید به پوشه maps کپی کنید. بعد از اتمام کار همه پنجره‌ها را ببندید و گوشی را از کامپیوتر جدا کنید.



تصویر ۴۰



در این مرحله نرم‌افزار RMaps

را روی گوشی خود اجرا کنید و از منو، گزینه More و سپس Settings را باز کنید. در اینجا گزینه‌ای به نام User defined maps وجود دارد که با باز کردن آن نقشه‌هایی که در پوشه maps ریخته بودید را مشاهده می‌کنید (تصویر ۴۰).

با کلیک روی هر کدام از نقشه‌های موجود، به صفحه تنظیمات آن وارد می‌شوید. اولین گزینه در صفحه تنظیمات هر نقشه Enabled Map نام دارد که با زدن تیک مربع جلوی آن، نقشه فعال می‌شود و نرم‌افزار آن را می‌شناسد. می‌توانید همه نقشه‌ها را با هم فعال کنید و در موقع لزوم هر کدام را که خواستید انتخاب کنید.

حالا به صفحه اول نرم‌افزار برگردید و از منو، Maps را بزنید. در اینجا باید نقشه‌ای که فعال کرده‌اید را انتخاب کنید (احتمالا نقشه فعال شده در بالای لیست قرار دارد) (تصویر ۴۱).

حالا می‌توانید از موقعیت‌یاب گوشی خود بدون نیاز به اینترنت استفاده کنید. با استفاده از گزینه‌های مثبت و منفی در پایین صفحه زوم نقشه را تغییر دهید و با کلیک روی آیکون آدمک بالای صفحه (بعد از روشن کردن GPS دستگاه) مکان خود را روی نقشه به دست آورید (تصویر ۴۲).



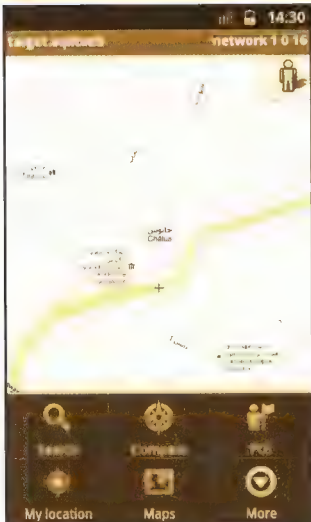
تصویر ۴۲



تصویر ۴۱

نکته ...

اگر بعد از روشن کردن GPS، نرم افزار عملیات شناسایی موقعیت شما را شروع نمی کرد. یک بار نرم افزار دیگری که از GPS استفاده می کند (مانند Google Maps) را باز کنید و ببندید. و دوباره به نرم افزار RMaps برگردید و موقعیت یابی را اجرا کنید.



تصویر ۴۳

در قسمت منوی نرم افزار (تصویر ۴۳) گزینه هایی وجود دارد که کار هر کدام را به صورت مختصر شرح می دهیم:

Search: با این گزینه می توانید به جستجوی مکان مورد نظر خود روی نقشه بپردازید. (نیاز به اتصال به اینترنت دارد)

Compass: با زدن این دکمه مثلی بالای صفحه ظاهر می شود و جهت شمال را به شما نشان می دهد.

POI: در اینجا نقاطی که روی نقشه

مشخص کرده اید لیست شده اند. اگر انگشت خود را چند ثانیه روی یک نقطه از نقشه نگه دارید، می توانید برای آن نقطه اسم بگذارید و ذخیره اش کنید تا همیشه روی نقشه مشخص باشد. (مثلا خانه خودتان)

My location: وظیفه پیدا کردن مکان شما با استفاده از GPS را بر عهده دارد و در واقع کار آدمک بالای صفحه را انجام می دهد.

Maps: با این گزینه قبلا آشنا شده اید. در اینجا نقشه های شما قرار دارند.

More: در این قسمت و مخصوصا بخش **Settings**، تنظیماتی برای

تغییر مولفه هایی مثل زبان و پنهان کردن نقطه های مشخص شده و ...

وجود دارد. مهم ترین ابزار در قسمت Settings اضافه کردن نقشه است که توضیح دادیم.

آموزش موقعیت یابی با نرم افزار Google Maps

«نقشه های گوگل» یا Google Maps از معروف ترین و قدرتمندترین نرم افزارهای موقعیت یابی و راهبری در دنیای گوشی های هوشمند است. به طوری که روی اکثر موبایل های دارای سیستم عامل اندروید به صورت پیش فرض نصب است و برای سیستم عامل های دیگر هم نسخه هایی تولید شده و مورد استفاده میلیون ها دستگاه تلفن همراه در سراسر دنیا قرار می گیرد. به علت گستردگی استفاده از Google Maps، در این درس به آموزش کامل استفاده از بخش های مختلف این نرم افزار می پردازیم.

اگر با GPRS در هر مکانی به اینترنت متصل باشید می توانید از امکانات بی شمار این نرم افزار که در ادامه به آموزش آنها می پردازیم استفاده کنید. همچنین نرم افزار، نقشه مکان شما را بارگذاری می کند و نیازی به ذخیره نقشه ها از قبل ندارید. اما اگر امکان استفاده مداوم از اینترنت را ندارید، می توانید یک بار به اینترنت متصل شوید و نقشه منطقه مورد نظر خود را دانلود کنید. برای این منظور به قسمت آخر همین درس مراجعه کنید.

DVD ➔ GPS ➔ Google Maps

قبل از اجرای نرم افزار، اینترنت و GPS گوشی موبایلتان را فعال کنید. سپس روی آیکون نرم افزار  کلیک کنید تا صفحه اصلی باز شود (تصویر ۴۴).

در سمت راست پایین صفحه دکمه های مثبت و منفی برای بزرگ و کوچک کردن نقشه را می بینید. در بالای صفحه هم قسمت جستجو



تصویر ۴۴



تصویر ۴۵


قرار دارد که با استفاد از آن می‌توانید به جستجوی شهر، مکان یا خیابان مورد نظر خود بپردازید.

My Location: بعد از روشن کردن GPS دستگاه، با کلیک روی این گزینه نرم‌افزار شروع به شناسایی مکان شما روی نقشه می‌کند.

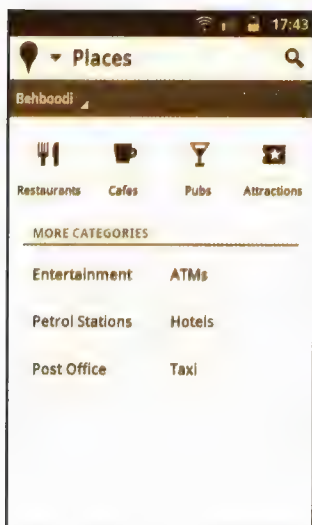
Layers: با کلیک روی این گزینه با صفحه‌ای مشابه تصویر ۴۵ روبه‌رو می‌شوید. در این صفحه شما اجازه تغییر مولفه‌های

نقشه و اضافه و کم کردن امکاناتی به آن را دارید. مثلاً با انتخاب Satellite می‌توانید بجای نقشه، عکس‌های ماهواره‌ای مکان مورد نظر را ببینید یا با انتخاب گزینه Terrain پستی و بلندی‌های زمین را مشاهده کنید. همچنین با انتخاب Wikipedia اگر مقاله‌ای درباره قسمتی از نقشه (مثلاً ورزشگاه آزادی) در ویکیپدیا موجود باشد با حرف W روی نقشه مشخص می‌شود و با کلیک روی آن، مقاله را مشاهده می‌کنید. مشخص است که برای غیرفعال کردن یک مولفه،

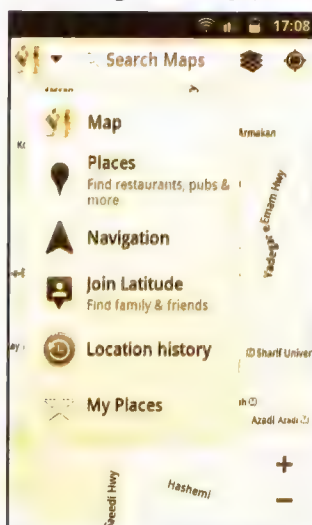
باید در همین صفحه تیک جلوی آن را بردارید. دیگر گزینه‌های این صفحه در ایران قابل استفاده نیست و کاربرد چندانی ندارد.

این قسمت امکانات بیشتری در اختیار کاربر می‌گذارد  More (تصویر ۴۶).

Places: «Places» یا «مکان‌ها» یکی از بهترین امکانات گوگل است که متأسفانه در ایران فراگیر نیست. با کلیک روی آیکن آن صفحه‌ای مشابه تصویر ۴۷ باز می‌شود.



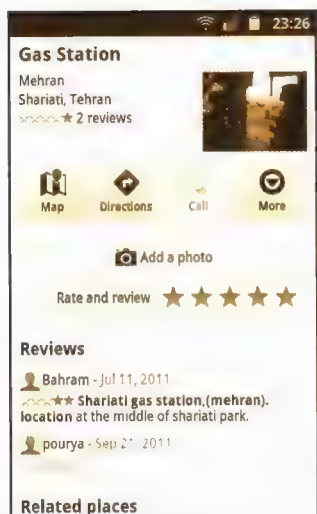
تصویر ۴۷



تصویر ۴۶

با امکانات این صفحه می‌توانید به جستجوی مکان‌های مشخصی روی نقشه بپردازید. برای نمونه با کلیک روی Petrol Stations، پمپ بنزین‌های موجود در منطقه (مثلاً اصفهان) را می‌بینید یا با کلیک کردن روی Restaurants رستوران‌های آن منطقه نمایش داده می‌شوند.

برای درک بهتر موضوع در قسمت جستجوی نرم‌افزار بنویسید Tehran و علامت ذره‌بین را بزنید تا جستجو آغاز شود. بعد از باز شدن نقشه تهران از قسمت Places روی گزینه Petrol Stations کلیک کنید تا بعد از



تصویر ۴۸

جستجو، لیست پمپ بنزین‌های مهم تهران نمایش داده شود. روی یکی از نتایج کلیک کنید تا وارد صفحه آن پمپ بنزین شوید (تصویر ۴۸).

بالای صفحه آدرس پمپ بنزین و عکسی از آن را می‌بینید. همچنین اگر روی ستاره گوشه سمت راست صفحه کلیک کنید این پمپ بنزین به لیست مکان‌های مورد علاقه شما اضافه می‌شود. با کلیک روی Map مکان این پمپ بنزین روی نقشه را

می‌بینید. در مورد Directions هم بعداً توضیح می‌دهم ولی فعلاً همین قدر بدانید که با کلیک روی آن، مقصد شما این پمپ بنزین تعیین می‌شود. call زمانی به کار می‌آید که این مکان شماره تلفنی برای عموم در اختیار گذاشته باشد. فرض کنید استخری روی نقشه پیدا کرده‌اید و می‌خواهید بدانید تا چه ساعتی باز است، در این صورت اگر این استخر شماره تلفنی داشته باشد با کلیک روی call گوشی شما به صورت خودکار شماره استخر را می‌گیرد. با Add a photo اگر عکسی از این مکان روی گوشی خود دارید، می‌توانید در این صفحه قرار دهید تا بقیه هم ببینند. Rate and review نیز این امکان را به شما می‌دهد که به این مکان رای دهید و نظر خود را بیان کنید. همانطور که می‌بینید کاربر bahram از پنج ستاره، سه ستاره به این پمپ بنزین داده و آدرس تقریبی آن را برای خواننده‌ها نوشته است.

Navigation: وظیفه راهبری را برعهده دارد. مثلاً وقتی رانندگی می‌کنید مکان شما را تحلیل کرده و شما را به سمت مقصد راهنمایی می‌کند و

اطلاع می‌دهد کی به راست و کی به چپ بپیچید. اما متأسفانه در ایران فعال نیست.

Join Latitude: یک شبکه اجتماعی است. با کلیک روی آن و عضویت در این شبکه، دوستان شما که عضو این شبکه هستند می‌توانند مکان شما را روی نقشه ببینند و شما هم می‌توانید مکان آنها را ببینید این امکان یکی از امکانات جالب و کاربردی گوگل است. ولی متأسفانه مانند خیلی از امکانات دیگر در ایران طرفداران کمی دارد.

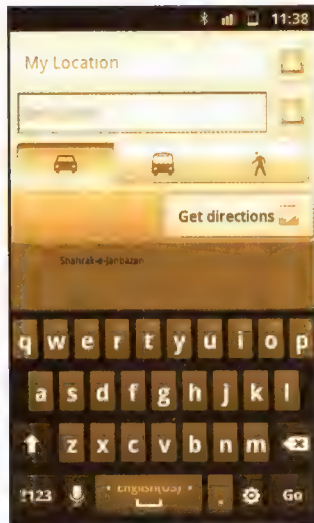
Location history: مکان‌هایی که در گذشته آنجا بوده‌اید را در این قسمت مشاهده می‌کنید.

My Places: در اینجا مکان‌های مورد علاقه شما لیست شده‌اند. در صفحه پمپ بنزین گفتم که با کلیک روی ستاره بالای صفحه می‌توانید آن را به علاقه‌مندی‌های خود اضافه کنید. با این کار بعداً هر مکانی روی نقشه را راحت‌تر پیدا می‌کنید.


مسیریابی

یکی از کارهایی که نرم‌افزار Google Maps در آن استاد است قابلیت مسیریابی یا Directions می‌باشد. فرض کنید می‌خواهید در مسیر جدیدی که تا به حال از آن نگذشته‌اید رانندگی کنید. مثلاً از خانه به بیمارستان برای دیدن نوزاد تازه به دنیا آمده یکی از اقوامتان. این قسمت از نرم‌افزار مسیری که باید از خانه تا بیمارستان طی کنید را با جزئیات روی نقشه به شما نشان می‌دهد. فقط کافی است نقطه شروع و پایان مسیر را به آن بدهید تا بگوید از کدام خیابان‌ها عبور کنید تا به مقصد برسید.

از منو روی Directions کلیک کنید تا تصویر ۴۹ باز شود.



تصویر ۴۹

در Start point (مستطیل اول) نقطه شروع حرکت و در End point مقصد خود را وارد کنید. در مورد مکان‌های خاص مثل دانشگاه‌ها، بیمارستان‌ها و اماکن معروف و ... می‌توانید فقط اسم آن مکان را وارد کنید (باید با حروف انگلیسی باشد). همچنین با کلیک روی علامت  جلوی هر گزینه و انتخاب Point on map می‌توانید مبدا و مقصد را با انگشت گذاری روی نقشه مشخص کنید.

نکته ...

به دلیل کامل نبودن اماکن در ایران و مشکلاتی از این دست، من روش دوم یعنی نقطه‌گذاری دستی را برای تعیین مسیر پیشنهاد می‌کنم.

در مرحله بعد باید مشخص کنید با چه وسیله‌ای این مسیر را طی می‌کنید. گزینه پیش فرض ماشین شخصی است. گزینه بعدی اتوبوس می‌باشد که در ایران قابل استفاده نیست و گزینه آخر هم پیاده‌روی است. نرم‌افزار بر این



تصویر ۵۰

اساس مسیرهای متفاوتی را پیشنهاد می‌کند. مثلاً موقع پیاده‌روی دیگر یک طرفه بودن خیابان مهم نیست چون شما از پیاده‌رو استفاده می‌کنید ولی موقع رانندگی نرم‌افزار جهت خیابان را مشخص می‌کند و راه درست را به شما نشان می‌دهد.

در آخر با کلیک روی **Get direction** مسیر حرکت شما روی نقشه نمایان می‌شود. در تصویر ۵۰ مسیر حرکت از دانشگاه امیرکبیر تا دانشگاه تهران را می‌بینید.

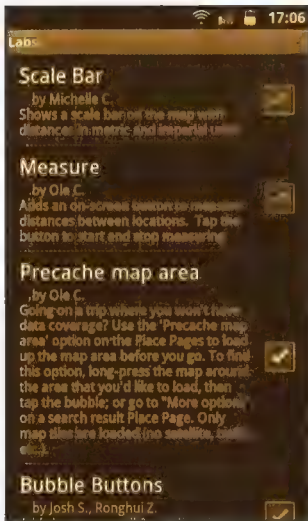
دانلود نقشه

گوگل در نسخه جدید این نرم‌افزار امکان دانلود نقشه‌ها را به کاربرانش داده است. با این کار دیگر لازم نیست هر بار برای استفاده از نرم‌افزار به اینترنت متصل شوید و یک بار اتصال در شروع کار کافی است. لازم به توضیح است که با این روش فقط نقشه دانلود می‌شود و از بسیاری از امکاناتی که در درس قبل توضیح دادیم نمی‌توانید استفاده کنید.

نکته ...

به دلیل حجم نسبتاً بالای نقشه‌ها بهتر است از اینترنت پرسرعت **Wi-Fi** به جای **GPRS** استفاده کنید.

در صفحه اصلی نرم‌افزار دکمه منو را روی گوشی خود بزنید و گزینه **Settings** را انتخاب کنید. با کلیک روی **Labs** وارد صفحه دیگری می‌شوید.



تصویر ۵۱

در اینجا چند گزینه برای اضافه و کم کردن امکانات به نقشه وجود دارد. گزینه سوم Precache map area نام دارد، یک بار روی آن کلیک کنید تا تیک سبز رنگ را کنار آن ببینید (تصویر ۵۱).

بعد از اتمام کار به صفحه اصلی نرم افزار برگردید. حالا باید به منطقه یا شهری بروید که می خواهید نقشه آنجا را دانلود کنید. این کار را می توانید با استفاده از قسمت جستجوی نرم افزار انجام دهید، یا اگر مکان تقریبی شهر خود را می دانید خودتان از روی

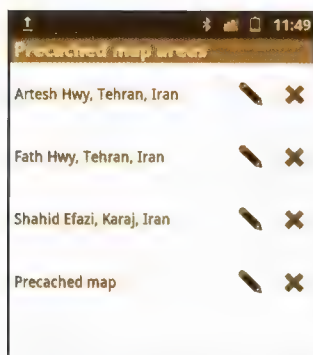
نقشه آن را پیدا کنید. بعد از اینکه روی شهر مورد نظر رسیدید، انگشت



تصویر ۵۲

خود را روی صفحه بگذارید (سعی کنید تقریباً وسط شهر باشد) و چند لحظه نگه دارید تا پیامی با عنوان Loading address روی صفحه ظاهر شود. روی این پیام کلیک کنید تا وارد صفحه جدید شوید. در صفحه جدید روی گزینه آخر یعنی Precache map area کلیک کنید تا دانلود نقشه آغاز شود. در تصویر ۵۲ می بینید که من نقشه کل تهران و حومه آن را دانلود کرده ام. توجه کنید قسمت های دانلود شده فقط داخل محدوده مربع های سیاه هستند.

مدیریت نقشه‌ها:



تصویر ۵۳

شما فقط اجازه دانلود نقشه ۱۰ شهر را دارید و برای دانلود نقشه‌های بیشتر باید قبلی‌ها را که احتیاج ندارید پاک کنید. برای این کار دوباره وارد Settings نرم‌افزار شوید. این بار Cache Settings را باز کنید و روی گزینه آخر یعنی Precached map areas کلیک کنید. در اینجا نقشه‌هایی که دانلود کرده‌اید را ملاحظه می‌کنید (تصویر ۵۳).

با کلیک روی هر منطقه، آن را روی نقشه می‌بینید و با کلیک روی علامت مداد می‌توانید نام آن را عوض کنید. با علامت ضربدر هم می‌توانید نقشه‌هایی که نمی‌خواهید را پاک کنید.

بالا بردن سرعت تشخیص مکان

برای اینکه وقتی دنبال مکان خود روی نقشه می‌گردید دستگاه سریع‌تر این کار را انجام دهد به Settings بروید و وارد Location and security شوید. در اینجا تیک جلوی گزینه Use wireless networks را بزنید. با اینکار اگر شما به اینترنت متصل باشید، دستگاه از اینترنت برای سرعت بخشیدن به مکان‌یابی استفاده می‌کند.

یکی از راه‌های دیگر برای بالا بردن سرعت دستگاه در مکان‌یابی، ثابت کردن یا fix کردن GPS دستگاه است. برای این کار چند روش وجود دارد ولی آسان‌ترین راه استفاده از نرم‌افزار GpsFix می‌باشد.

DVD ➔ GPS ➔ GpsFix

تصویر ۵۴

قبل از نصب GPS را روشن کنید. بعد از باز کردن نرم افزار با صفحه‌ای مشابه تصویر ۵۴ مواجه می‌شوید. اگر عملیات به صورت خودکار شروع نشد، روی دکمه Start fixing کلیک کنید تا عملیات آغاز شود. بعد از چند دقیقه نرم افزار مکان شما را ثبت می‌کند و از این پس موقعیت‌یابی با نرم افزارهای مختلف سریع تر انجام می‌شود.


فصل پنجم

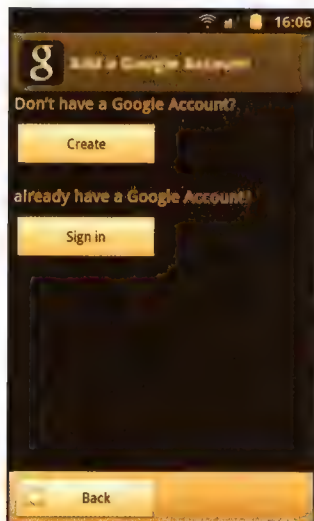
ایمیل در اندروید

در دنیای امروزی روش های ارتباطی زیادی بوجود آمده و تماس تلفنی و پیامک کم کم جای خود را به ارتباط تصویری و پست الکترونیک (ایمیل) می دهند. در این فصل قصد داریم روش استفاده از دو سرویس فراگیر پست الکترونیک در ایران، یعنی ایمیل گوگل Gmail و یاهو Yahoo Mail را روی تلفن های اندرویدی آموزش دهیم.

جی میل Gmail

DVD ➔ Email apps ➔ Gmail

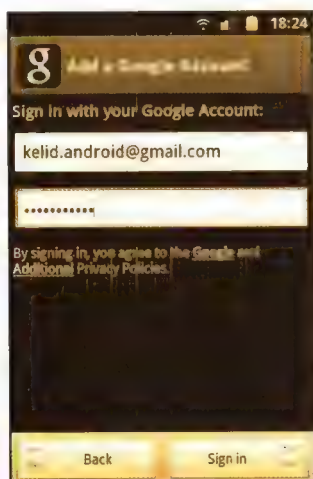
نرم افزار Gmail با آیکونی شبیه به ، به صورت پیش فرض (از قبل نصب شده) روی اکثر گوشی های اندرویدی وجود دارد. ولی پیشنهاد می کنم نسخه موجود در DVD را نصب کنید تا با مشکلات احتمالی مواجه نشوید.



به اینترنت متصل شوید و نرم افزار را باز کنید. در مرحله اول نرم افزار شما را بین دو راهی قرار می دهد (تصویر ۵۵).

اگر از قبل حساب کاربری در گوگل دارید می توانید با انتخاب گزینه پایینی Sign in و وارد کردن نام کاربری و رمز عبور وارد حساب خود شوید (تصویر ۵۶).

تصویر ۵۵



تصویر ۵۶

اما اگر تا به حال ایمیلی در گوگل برای خود درست نکرده‌اید حالا وقت



تصویر ۵۷

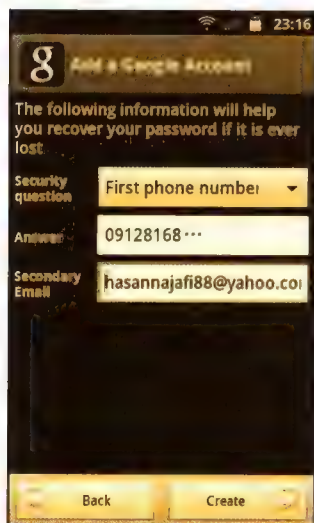
آن است که دست به کار شوید و روی گزینه اول (Create) کلیک کنید. در دو مستطیل اول نام و فامیل خود را وارد کنید. البته لازم نیست اطلاعات حتما دقیق باشند. مثلاً می‌توانید حرف اول اسم و فامیلتان را وارد کنید. در مستطیل سوم نام کاربری دلخواه خود را وارد کنید. اگر این نام قبلاً توسط شخص دیگری انتخاب نشده باشد با زدن Next به مرحله بعد می‌روید، در غیر این صورت باید نام کاربری خود را عوض کنید (تصویر ۵۷).

در مرحله بعد باید رمز عبور خود را

انتخاب کنید. به این رمز بعداً برای وارد شدن به حسابتان احتیاج خواهید



تصویر ۵۸



تصویر ۵۹

داشت پس باید کلمه‌ای باشد که به خاطرتان بماند. در مستطیل اول رمز انتخابی را وارد کنید و در مستطیل دوم برای تایید عیناً آن را تکرار کنید. این رمز عبور نباید کمتر از ۸ حرف باشد (تصویر ۵۸).

اگر مشکلی نباشد به مرحله‌ای منتقل می‌شوید که باید یک سوال امنیتی را انتخاب و به آن پاسخ دهید. این کار به این منظور انجام می‌شود که اگر روزی نتوانستید رمز عبور خود را به خاطر بیاورید با جواب دادن به این سوال امنیتی که فقط خودتان جوابش را می‌دانید وارد حساب کاربری‌تان شوید. مثلاً نام اولین معلم‌تان یا اولین شماره تلفنی که داشته‌اید. در قسمت آخر هم یک ایمیل جایگزین وارد کنید (اختیاری) و روی **Create** کلیک کنید (تصویر ۵۹).

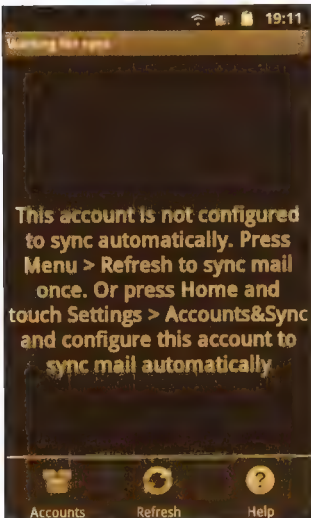
در صفحه بعد **I agree, Next** را بزنید تا به مرحله نهایی برسید. حالا باید کلمه‌ای را که در تصویر می‌بینید در مستطیل پایین آن وارد کنید تا مراحل ساخت حساب کاربری‌تان تکمیل شود (تصویر ۶۰).



تصویر ۶۰

با کلیک روی **Next** چند ثانیه ای طول می کشد تا گوگل درخواست شما را تایید کرده و صفحه نهایی را به شما نشان دهد. حالا **Finish** و

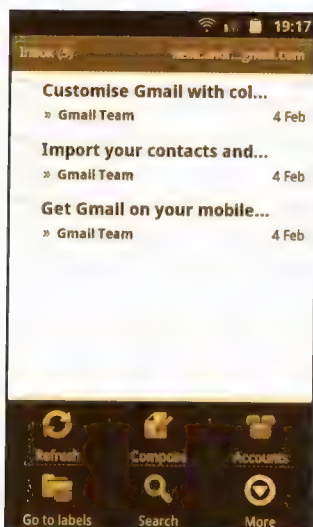
سپس **Finish setup** را بزنید تا حسابتان آماده استفاده شود.



تصویر ۶۱

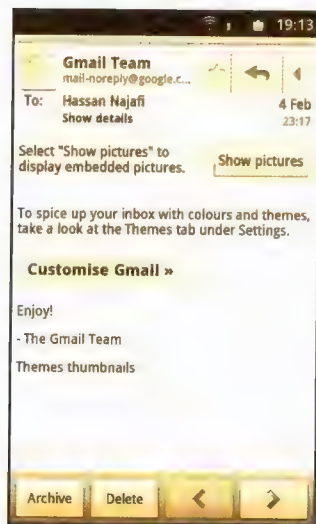
برای استفاده از حساب یک بار نرم افزار **Gmail** را ببندید و دوباره وارد شوید. اگر صفحه مقابل (تصویر ۶۱) را نمی بینید یک بار روی حسابی که ساخته اید کلیک کنید تا نمایان شود. حالا دکمه منو را بزنید و روی **Refresh** کلیک کنید. بسته به سرعت اینترنت شما از چند ثانیه تا چند دقیقه طول می کشد تا حسابتان باز شود.

تبریک می‌گوییم. حالا شما صاحب یک حساب Gmail روی گوشی



تصویر ۶۲

موبایل‌تان هستید. با زدن منو و کلیک روی Refresh اگر ایمیل جدیدی دریافت کرده باشید نمایان می‌شود. برای ارسال ایمیل نیز از Compose استفاده کنید. Go to labels نیز شما را به صفحه دیگری هدایت می‌کند که مهم‌ترین گزینه آن Sent (ایمیل‌هایی که ارسال کرده‌اید) می‌باشد. اگر هم خواستید حساب کاربری دیگری به این نرم‌افزار اضافه کنید Accounts و سپس Add account را بزنید (تصویر ۶۲).



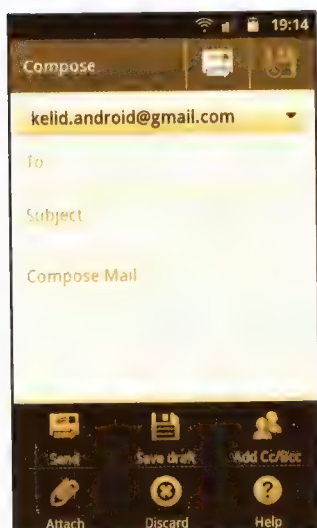
تصویر ۶۳

در وسط صفحه ایمیل‌های دریافتی خود را می‌بینید. با کلیک روی آنها ایمیل مورد نظر باز می‌شود. با زدن گزینه Delete در پایین صفحه ایمیل حذف می‌شود. اگر عکس‌ها نمایش داده نمی‌شوند روی Show pictures کلیک کنید. برای پاسخ دادن به ایمیل‌ها نیز روی علامت  در بالای صفحه کلیک کنید تا صفحه ارسال ایمیل باز شود (تصویر ۶۳).

گفتیم که با انتخاب Compose از منو می‌توانید ایمیل جدیدی ایجاد و ارسال

کنید. در صفحه ارسال ایمیل مستطیلی داریم به نام To که آدرس ایمیل

فرد دریافت کننده را باید در آن وارد کنید. در مستطیل Subject موضوع



تصویر ۶۴

ایمیل قرار می گیرد و در انتها متن ارسالی را نیز در قسمت Compose Mail وارد کنید. اگر می خواهید فایلی را ارسال کنید در همین صفحه، از منو گزینه ی Attach را بزنید و با استفاده از فایل منیجر فایل مورد نظرتان را انتخاب کنید. توجه داشته باشید مدت زمانی برای آپلود فایل ها مورد نیاز است که بنا بر حجم فایل و سرعت اینترنت شما از چند ثانیه تا چند دقیقه و شاید هم چند ساعت متغیر است. در انتها با زدن گزینه Send از منو ایمیل ارسال می شود (تصویر ۶۴).

نکته ...

اشتراک ایمیلی که در موبایلتان می سازید همه جا قابل استفاده است، از جمله در کامپیوتر.


ایمیل یاهو Yahoo Mail

DVD ➔ Email apps ➔ Yahoo Mail

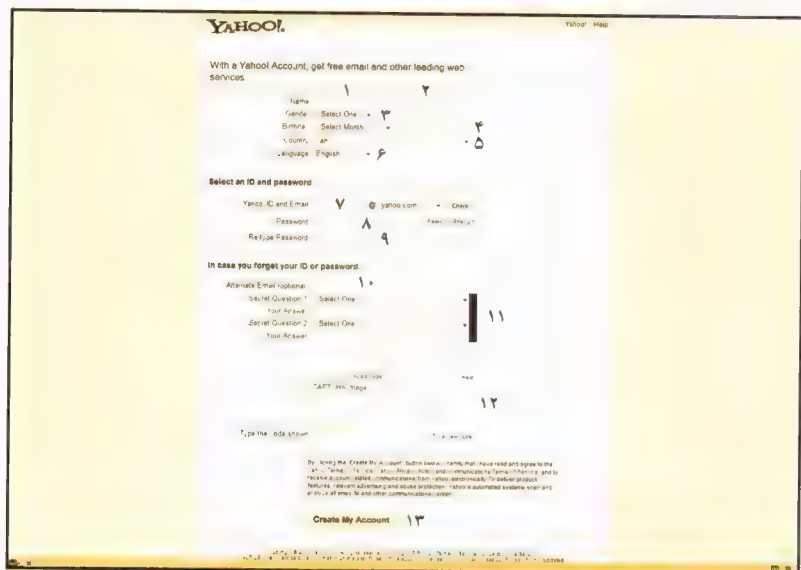
روش استفاده از جی میل را توضیح دادیم و از آنجایی که استفاده از ایمیل یاهو هم تا حدود زیادی شبیه جی میل است، نگاهی اجمالی به Yahoo Mail خواهیم داشت.



تصویر ۶۵

بعد از باز کردن نرم افزار ، مثل  جی میل دو گزینه پیش رو دارید. یا با وارد کردن نام کاربری و رمز عبور وارد حسابی که از قبل ساخته اید شوید و یا با کلیک روی **Get a new Yahoo! ID** یک حساب جدید بسازید (تصویر ۶۵).

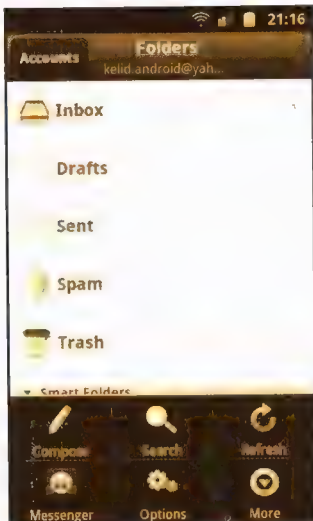
اگر بعد از کلیک روی **Get a new Yahoo! ID** نرم افزار پیامی را به شما نشان داد روی **Yes** کلیک کنید تا به صفحه ثبت نام منتقل شوید (تصویر ۶۶).



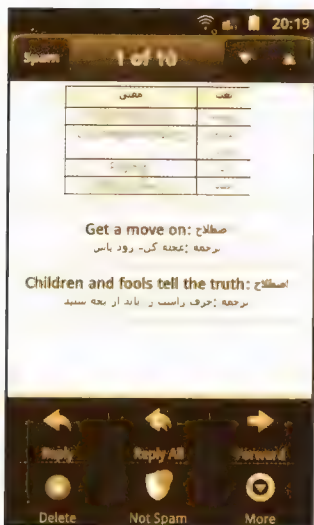
تصویر ۶۶

اطلاعات لازم برای ثبت نام:

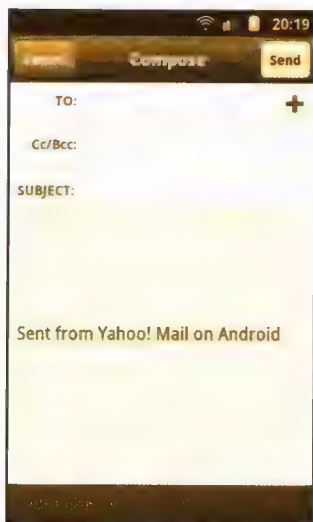
۱. نام
 ۲. نام خانوادگی
 ۳. جنسیت
 ۴. تاریخ تولد به میلادی
 ۵. کشور محل اقامت
 ۶. زبان
 ۷. نام کاربری
 ۸. رمز عبور
 ۹. تکرار رمز عبور
 ۱۰. ایمیل جایگزین
 ۱۱. سوال‌های امنیتی
 ۱۲. رمز امنیتی که باید در مستطیل پایین وارد شود
 ۱۳. در آخر روی ایجاد حساب کاربری (creat my account) کلیک کنید.
- بعد از اتمام مراحل ثبت‌نام دوباره به صفحه اول منتقل می‌شوید. این بار با استفاده از حساب کاربری‌ای که ساخته‌اید وارد ایمیل خود شوید (تصویر ۶۷).
- ابزارهای موجود در نرم‌افزار تقریباً همان ابزارها و گزینه‌های نسخه تحت وب هستند. کار با نرم‌افزار راحت است و



تصویر ۶۷



تصویر ۶۸



تصویر ۶۹

نیازی به توضیح اضافه ندارد. در تصویر ۶۸ صفحه خواندن ایمیل همراه با گزینه‌های منو در پایین صفحه را می‌بینید.

در تصویر ۶۹ نیز صفحه ارسال ایمیل را می‌بینید. همانطور که در درس جی میل خواندید این صفحه با انتخاب Compose ظاهر می‌شود.

تنها نکته لازم اینکه می‌توانید نرم‌افزار پیام‌رسان یاهو Yahoo Messenger را نصب کنید و با رفتن به منو و کلیک روی مسنجر از آن استفاده کنید. برای نصب یاهو مسنجر به مسیر زیر بروید:

DVD ➔ Email apps ➔ Yahoo Mail ➔ Yahoo Messenger

کلید

مجموعه کتابهای

تایید شده توسط:

سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور
سازمان مدیریت و برنامه‌ریزی کشور

توصیه شده در:

کتابنامه رشد سازمان آموزش و پرورش



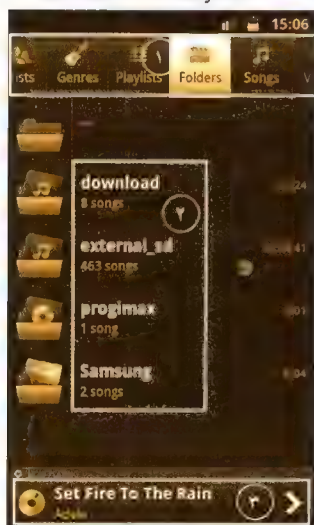
فصل پنجم

پخش کننده‌ها


پخش کننده موسیقی

در ادامه‌ی تبدیل گوشی شما به یک دستگاه همه فن حریف، نیاز به یک پخش کننده موسیقی داریم. انتخاب نرم‌افزار پخش موسیقی سلیقه‌ای است، اما من نرم‌افزار Player pro که یکی از بهترین پخش کننده‌هاست را به شما پیشنهاد می‌کنم.

DVD ➔ Players ➔ Player pro



تصویر ۷۰

نرم‌افزار  بعد از اجرا به صورت خودکار تمام فایل‌های صوتی روی حافظه را پیدا می‌کند و نیاز به انجام کار اضافه‌ای نیست (تصویر ۷۰).

توسط گزینه‌های بالای صفحه می‌توانید آهنگ‌ها را بر اساس دسته‌بندی‌های مختلف لیست کنید. من محل قرارگیری را بر اساس پوشه (Folders) انتخاب کرده‌ام (تصویر ۷۰، شماره ۱). می‌توانید پوشه‌ها را در وسط تصویر ببینید. تعداد آهنگ‌های

موجود در هر پوشه هم زیر آن نوشته شده است (تصویر ۷۰، شماره ۲). در پایین صفحه هم آهنگ در حال پخش مشخص است (تصویر ۷۰، شماره ۳) که با کلیک روی آن وارد صفحه پخش می‌شوید (تصویر ۷۱).



تصویر ۷۱

گزینه‌های این صفحه برای همه آشناست و همیشه در دستگاه‌ها و نرم‌افزارهای پخش موسیقی این دکمه‌ها را می‌بینیم. اگر انگشت خود را در وسط تصویر به چپ یا راست بکشید به



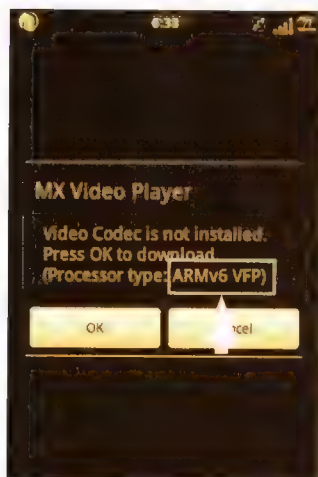
تصویر ۷۲

آهنگ قبلی یا بعدی می‌روید. با کلیک روی قسمت مشخص شده با مربع قرمز رنگ (تصویر ۷۱. شماره ۱) وارد تنظیمات صدا Equalizer می‌شوید و می‌توانید تغییرات دلخواه خود را اعمال کنید. مثلاً با کشیدن تمام گزینه‌های وسط صفحه به سمت راست به حد اکثر صدای خروجی از بلندگوی گوشی خود می‌رسید. فقط به روشن و خاموش بودن Equalizer دقت کنید (تصویر ۷۲).


اجرای اکثر فرمت‌های ویدئویی

در گذشته که سیستم عامل اکثر موبایل‌ها جاوا و سیمپلین بود، فرمت 3gp یا نهایتاً mp4 تنها فرمت‌هایی بودند که گوشی‌های موبایل قابلیت پخش آنها را داشتند. خیلی وقت‌ها در دسر تبدیل فرمت‌های مختلف به 3gp انقدر زیاد بود که از خیر داشتن یک فیلم خاص روی موبایل می‌گذشتیم. اما امروزه و مخصوصاً در دنیای اندروید، گوشی‌های هوشمند دیگر در بند یک فرمت خاص نیستند و می‌توانند اکثر فرمت‌های ویدئویی را اجرا کنند. ولی برای این کار نیاز به نرم‌افزارها و «کُدک»های مخصوصی دارند که در ادامه یکی از بهترین این نرم‌افزارها را آموزش می‌دهیم.

DVD ➔ Players ➔ MX Video Player



تصویر ۷۳

بعد از باز کردن نرم‌افزار  احتمالاً پیامی مبنی بر نصب کدک‌های (Codecs) مخصوص گوشی خودتان دریافت می‌کنید (تصویر ۷۳). کدک‌ها به نرم‌افزار کمک می‌کنند تا فرمت‌های جدید را بشناسد و بتواند آنها را پخش کند.

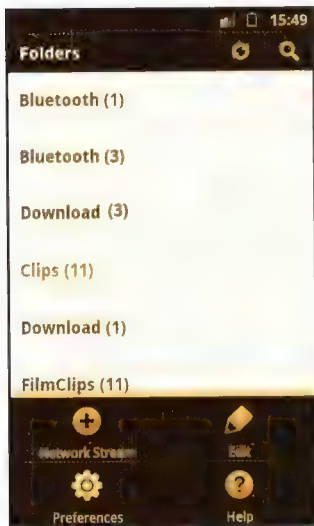
در پیامی که نرم‌افزار به شما نشان داده است عبارت (ARMv6) را پیدا کنید که به جای پرانتز () یکی از کدهای 5، 6، 6، 7 VFP قرار دارد. بعد از شناسایی نوع

کدک Cancel را بزنید و از نرم‌افزار خارج شوید. حالا باید کُدکِ هم نام با کدی که نرم‌افزار به شما نشان داده را از مسیر زیر پیدا و نصب کنیم. این

کدک‌ها درست مانند یک نرم‌افزار نصب می‌شوند و بعد از نصب آنها MX Video Player به خوبی کار می‌کند:

DVD ➔ Players ➔ MX Video Player ➔ CODECS

برای نمونه همانطور که در تصویر ۷۳ می‌بینید در پیغام نرم‌افزار ARMv6 VFP نوشته شده است. یعنی باید به پوشه CODECS رفته و فایل با نام ARMv6 VFP نصب شود.



تصویر ۷۴

اما اگر نرم‌افزار نیاز به کدک نداشت مستقیماً وارد صفحه اول آن می‌شوید (تصویر ۷۴).

نرم‌افزار به صورت خودکار هر پوشه‌ای که فایل ویدئویی در آن داشته باشید را لیست می‌کند. در بالای صفحه هم با علامت ذره‌بین می‌توانید به جستجوی فیلم‌های خود پردازید. همچنین اگر فیلم جدیدی روی حافظه ریخته‌اید و نرم‌افزار آن را نمی‌شناسد، با زدن علامت به روز

رسانی در کنار ذره‌بین فیلم به لیست اضافه می‌شود.

حالا با رفتن به یکی از پوشه‌ها و کلیک روی فایل مورد نظر، یک فایل ویدئویی را توسط این نرم‌افزار اجرا کنید. برای اینکه از عملکرد صحیح آن مطمئن شوید می‌توانید فیلمی با فرمت mkv یا rmvb اجرا کنید. این فرمت‌ها معمولاً به صورت پیش‌فرض توسط پخش کننده گوشی‌های هوشمند اجرا نمی‌شوند.



تصویر ۷۵

از قابلیت‌های مهم این نرم‌افزار سادگی و راحتی کار با آن است. اگر انگشت خود را در سمت چپ برنامه (روی فیلم در حال پخش) بالا و پایین بکشید نور صفحه زیاد و کم می‌شود (تصویر ۷۵. شماره ۱). اگر همین عمل را در سمت راست انجام دهید می‌توانید صدای فیلم را کم و زیاد کنید (تصویر ۷۵. شماره ۲). با گذاشتن انگشت در مرکز تصویر و حرکت دادن آن به چپ و راست فیلم جلو و عقب می‌رود (تصویر ۷۵. شماره ۳). همچنین اگر موبایل شما از قابلیت چند لمسی Multi Touch پشتیبانی می‌کند، با نیشگون گرفتن صفحه (باز و بسته کردن انگشتان روی صفحه) می‌توانید تصویر را کوچک و بزرگ کنید (تصویر ۷۵. شماره ۴).

کلیک کردن روی علامت قفل در نوار ابزار پایین صفحه (تصویر ۷۵. شماره ۵)، نرم‌افزار را قفل می‌کند و دیگر به تماس انگشت با صفحه پاسخ نمی‌دهد. این امکان در مواقعی که می‌خواهید به مدت طولانی به تماشای فیلم بپردازید و نمی‌خواهید تماسی ناخواسته با صفحه نمایش مشکلی ایجاد کند به کار می‌آید. برای باز کردن هم روی علامت قفل بالای صفحه کلیک کنید. این علامت با لمس صفحه ظاهر می‌شود. آیکون پنجره در گوشه سمت راست صفحه هم چگونگی نمایش را تعیین می‌کند. (تصویر

۷۵. شماره ۶) می‌خواهید تصویر کشیده، زوم، استاندارد یا کوچک نمایش داده شود؟

ملاحظه می‌کنید در شرایطی که در نرم‌افزارهای دیگر برای انجام این کارها باید هفت خوان رستم را طی کنید، در این نرم‌افزار به راحتی با حرکت دادن انگشتان این دستورات را اعمال می‌کنید.

نمایش زیرنویس در MX Video Player

نرم‌افزار MX Video Player که در درس قبل توضیح دادیم امکان جالبی دارد که توسط آن می‌توانید زیرنویس با فرمت srt. به فیلم‌ها اضافه کنید. زیرنویس‌های با این فرمت را با جستجوی عبارت «زیرنویس + نام فیلم + srt» در گوگل پیدا کنید. این نرم‌افزار از زیرنویس‌های فارسی هم پشتیبانی می‌کند.

برای استفاده از زیرنویس راحت‌ترین راه این است که اسم فایل زیرنویس را دقیقاً مثل فیلم مورد نظر عوض کنید. مثلاً اگر نام فیلم Fight_Club.mkv بود شما هم اسم زیرنویس را به Fight_Club.srt تغییر دهید. دقت کنید که پسوند فایل (در مثال ذکر شده srt. و mkv.) را تغییر ندهید. بعد از هم نام کردن فایل‌ها هر دوی آنها را در یک پوشه بر روی حافظه موبایل خود بریزید. حالا اگر فایل ویدئویی را با این نرم‌افزار اجرا کنید زیرنویس هم به صورت خودکار روی فیلم قرار می‌گیرد.

همانطور که در تصویر ۷۶ مشاهده می‌کنید با کشیدن زیرنویس به چپ و راست می‌توانید به مکالمه قبلی یا بعدی بروید. این قابلیت برای زمانی که فرصت خواندن جمله‌ای را نداشته‌اید و زیرنویس خیلی سریع از روی آن گذر کرده به کار می‌آید.



تصویر ۷۶

اما اگر حوصله هم نام کردن فایل‌ها را ندارید به این روش عمل کنید:
با زدن دکمه منو در هنگام پخش فیلم و انتخاب گزینه اول یعنی
صفحه انتخاب زیرنویس باز می‌شود (تصویر ۷۷).



Subtitle



تصویر ۷۷

در اینجا با کلیک روی علامت پوشه، پنجره‌ای باز می‌شود که با استفاده
از آن می‌توانید به محل قرارگیری زیرنویس رفته و زیرنویس مربوطه را
به فیلم اضافه کنید. در این حالت دیگر نیازی نیست که زیرنویس دقیقاً
هم‌نام فیلم باشد.

تنظیم زیرنویس: احتمالا تا به حال با فیلم‌هایی برخورد کرده‌اید که زیرنویس آنها چند ثانیه‌ای از دیالوگ بازیگران جلوتر یا عقب‌تر است. در صفحه انتخاب زیرنویس، امکان تنظیم زمان آن وجود دارد. در این صفحه با کلیک روی علامت‌های مثبت و منفی در سمت راست، می‌توانید زیرنویس را جلو و عقب بکشید تا با دیالوگ‌ها هماهنگ شود. زمان کم یا زیاد شده هم در خطی که در تصویر ۷۷ مشخص شده قابل مشاهده است.

فصل هفتم

بهینه‌سازی مصرف باتری

چند سال پیش که گوشی‌های موبایل تنها وسیله‌ای برای مکالمه بودند، یک بار شارژ باتری تا چند روز ما را از پریز برق بی‌نیاز می‌کرد. اما گوشی‌های هوشمند امروزی با قدرت پردازش بالا، دوربین‌های با کیفیت، صفحه نمایش بزرگ و ... که هر یک به تنهایی قاتل شارژ باتری هستند، در بسیاری از موارد نمی‌توانند حتی یک روز دوام بیاورند و در انتهای روز به اصطلاح دست صاحبان‌شان را در حنا می‌گذارند. اما با رعایت چند نکته ساده و استفاده از بعضی نرم‌افزارها می‌توان تا حد زیادی طول عمر باتری را بهبود بخشید.

کدام قسمت بیشترین مصرف را دارد؟

DVD ➔ Battery Monitor



تصویر ۷۸

اول از همه نرم‌افزار Battery Monitor را نصب و اجرا کنید. به وسیله این نرم‌افزار می‌توانید عملکرد باتری را مشاهده کنید (تصویر ۷۸).

در بالای تصویر میزان حرارت (تصویر ۷۸. شماره ۲) و درصد شارژ باقی مانده باتری (تصویر ۷۸. شماره ۱) را مشاهده می‌کنید. نمودار مصرف نیز در مرکز تصویر مشخص است. در قسمت Usage (تصویر ۷۸. شماره ۳) هم میزان مصرف



تصویر ۷۹

ابزارهای مختلف گوشی را می‌بینید (تصویر ۷۹).

در بالای تصویر زمان بیدار باش باتری مشخص شده. یعنی زمان سپری شده از وقتی که گوشی را از شارژ بیرون کشیده‌اید. همانطور که می‌بینید Display یا صفحه نمایش بیشترین میزان مصرف را در بین ابزارهای گوشی دارد. مورد دوم در این تصویر بازی بیلارد سه بعدی با گرافیک بالا است که به تنهایی ۲۷ درصد شارژ باتری را

مصرف کرده. خود سیستم عامل اندروید هم با

۲۱ درصد در مقام سوم است و بقیه موارد را به ترتیب میزان مصرف آنها مشاهده می‌کنید. خیلی خوب. حالا دیگر می‌توانیم بفهمیم کدام قسمت‌ها قاتل شارژ باتری گوشی ما هستند. بدیهی است که این موارد در مورد گوشی‌های مختلف متفاوت است و شما می‌توانید با استفاده از اطلاعات این صفحه، تا حد ممکن جلوی نرم‌افزارها و ابزارهای پرمصرف را بگیرید.

بستن نرم‌افزارهای در حال اجرا

قبل از شروع کار به Settings بروید و وارد قسمت آخر یعنی About phone شوید. اگر زیر گزینه Android version عدد ۲٫۲ یا بالاتر نوشته شده بود از این نرم‌افزار استفاده نکنید. چون در نسخه‌های بالاتر از ۲٫۲ اندروید نه تنها باعث کاهش مصرف انرژی نمی‌شود بلکه در مواردی آن را افزایش می‌دهد.

DVD ➔ Advanced Task Killer



تصویر ۸۰

بعد از نصب، نرم افزار را اجرا کنید (تصویر ۸۰).

در اینجا نرم افزارهایی که در حال حاضر از منابع سیستم شما تغذیه می کنند و باعث مصرف باتری می شوند لیست شده اند. با زدن دکمه KILL selected apps در بالای صفحه تمام این نرم افزارها که به صورت پیش فرض انتخاب شده اند بسته می شوند. اگر نمی خواهید نرم افزاری بسته شود تیک مربع جلوی آن را بردارید. برای مثال اولین

نرم افزار خود Advanced Task Killer است و پیشنهاد می کنم همیشه تیک جلوی آن را بردارید تا بعد از انجام عملیات بسته نشود. با این روش می توانید ببینید چه نرم افزارهایی بسته شده اند و کدام نرم افزارها هنوز در حال اجرا هستند. با استفاده از این نرم افزار سرعت گوشی موبایل شما نیز افزایش می یابد.

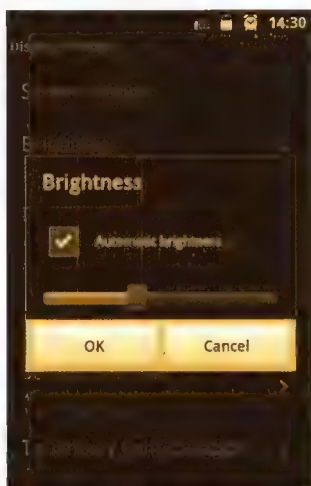
تنظیمات صفحه نمایش

از Settings وارد Display شوید. در اینجا با تنظیمات صفحه نمایش سر و کار داریم (تصویر ۸۱).



تصویر ۸۱

مهم‌ترین گزینه این قسمت **Brightness** است که میزان روشنایی صفحه نمایش را تنظیم می‌کند. با کلیک روی آن صفحه‌ای مشابه تصویر ۷۰ باز می‌شود. با کشیدن نوار سبز رنگ به سمت چپ می‌توانید میزان



تصویر ۸۲

روشنایی را کم کنید و از اتلاف انرژی باتری جلوگیری کنید. اما اگر گوشی شما از قابلیت **Automatic Brightness** پشتیبانی می‌کند می‌توانید تیک آن را بزنید تا نور صفحه با نور محیط تنظیم شود. با این کار اگر زیر نور آفتاب باشید روشنایی صفحه نمایش به بالاترین حد ممکن می‌رسد تا برای شما قابل مشاهده باشد و اگر نور محیط کم باشد روشنایی صفحه نمایش هم برای ذخیره انرژی کم می‌شود (تصویر ۸۲).

نکته ...

اگر زیاد بین مکان‌های کم نور و پر نور رفت و آمد دارید تنظیم روشنایی به صورت خودکار می‌تواند مصرف باتری را زیادتر هم بکند. زیرا ایجاد تغییر در نور صفحه نمایش نیاز به انجام محاسبات دارد و انجام این محاسبات هم نیاز به انرژی. پس پیشنهاد می‌کنم اگر بیشتر مواقع در محیط‌های کم نور قرار دارید نور صفحه نمایش را کم کنید و از Automatic Brightness استفاده نکنید.

گزینه بعدی که به آن می‌پردازیم Screen time-out است. با کلیک روی آن می‌توانید زمان خاموش شدن صفحه نمایش بعد از آخرین تماس دست با آن را تعیین کنید. تنظیم مقدار این زمان سلیقه‌ای است اما هر چقدر کمتر باشد انرژی بیشتری ذخیره می‌شود. من ۳۰ ثانیه را پیشنهاد می‌کنم.

اگر گوشی شما دکمه‌های لمسی داشته باشد، گزینه Touch key light duration را هم در قسمت Display می‌بینید. با باز کردن آن و انتخاب یکی از زمان‌ها، می‌توانید زمان روشن بودن این دکمه‌های لمسی را مشخص کنید. همچنین با انتخاب Always off نور این دکمه‌ها همیشه خاموش می‌ماند و هیچ انرژی‌ای مصرف نمی‌شود.

در انتهای کار در قسمت display، تیک گزینه Auto adjust screen power را نیز بزنید تا وقتی عکسی را مشاهده می‌کنید بنا بر کنتراست عکس نور صفحه نمایش تنظیم شود.

تغییر حالت شبکه

شبکه‌های تلفن همراه که از طریق آنها انتقال صدا، ارسال پیامک، ارتباط اینترنتی و ... میسر می‌شود هم مثل فناوری‌های دیگر طی سال‌های اخیر رشد زیادی کرده‌اند. نسل ۴ این فناوری کم کم جای خود را در جهان باز می‌کند ولی کشور ما هنوز از نسل ۲ که سرعت پایینی دارد استفاده می‌کند.

گوشی‌های هوشمند جدید اکثراً به صورت پیش فرض امکان اتصال به همه این شبکه‌های قدیمی و جدید را با هم فراهم می‌کنند. اما همین تنظیمات پیش فرض باعث اتلاف انرژی می‌شود. چون استفاده از نسل ۳ و ۴ (به دلیل بالا بودن سرعت) نیازمند مصرف بیشتر باتری است.



تصویر ۸۳

ولی حالا که ما در ایران از نسل قدیمی شبکه‌های موبایل استفاده می‌کنیم بهتر است فقط گزینه نسل ۲ را برای اتصال به شبکه انتخاب کنیم. برای این کار از Settings وارد Wireless and network شوید و گزینه آخر یعنی Mobile networks را انتخاب کنید (تصویر ۸۳). در اینجا روی Network mode کلیک کنید و گزینه GSM only را بزنید. GSM علامت اختصاری نسل ۲ شبکه‌های موبایل است.

نکته ...

اخیراً شرکت رایتل در ایران اقدام به توزیع سیم کارت‌های نسل ۳ کرده است. اگر از این شرکت خدمات می‌گیرید آموزش این درس را انجام ندهید.

خاموش کردن همگام‌سازی اتوماتیک Auto-sync

بعضی از نرم‌افزارها مثل Gmail، تقویم و ... به صورت خودکار برای همگام‌سازی اقدام می‌کنند. مثلاً در مورد Gmail این کار به این منظور انجام می‌شود که تازه‌ترین ایمیل‌ها را به محض دریافت به شما نشان دهد. روشن بودن این قابلیت باعث هدر رفتن شارژ باتری می‌شود. بهتر است

با رفتن به settings و Accounts and sync و برداشتن تیک گزینه‌ی Auto-sync این قابلیت را غیرفعال کنید.

توصیه‌هایی برای افزایش طول عمر شارژ باتری

- استفاده از بعضی امکانات گوشی مثل بلوتوث، وایرلس، GPS و کلا امکانات ارتباطی باتری را به سرعت خالی می‌کند. پس بهتر است حتی‌الامکان از آنها کمتر استفاده کنیم.
- بهتر است به جای تصاویر پس زمینه زنده (متحرک) از تصاویر معمولی استفاده شود. اگر خیلی به شارژ باتری اهمیت می‌دهید می‌توانید از یک تصویر سیاه رنگ برای پس‌زمینه استفاده کنید.
- ویجت‌های کمتری در صفحه اصلی خود استفاده کنید. ویجت‌های زیاد، هم باعث افزایش مصرف باتری و هم کند شدن دستگاه می‌شوند.
- بازی‌های گرافیک بالا و سه بعدی مصرف فوق‌العاده زیادی دارند و اگر می‌خواهید بازی کنید نیم‌نگاهی هم به میزان شارژ داشته باشید تا دچار دردسر نشوید.
- اگر آهنگ یا رادیو گوش می‌کنید و در کل استفاده‌ای از گوشی می‌کنید که نیاز به صفحه نمایش ندارد حتماً صفحه را خاموش کنید. همانطور که دیدید صفحه نمایش بیشترین میزان مصرف را در بین ابزارهای مختلف دارد.
- استفاده از دوربین هم می‌تواند شارژ زیادی مصرف کند. به خصوص دوربین گوشی‌های جدید که از کیفیت بالایی برخوردارند. سعی کنید حتی‌الامکان از فلاش در عکاسی کمتر استفاده کنید.
- بر خلاف تصور عموم اصلاً خوب نیست که انرژی باتری را تا انتها مصرف کنید و سپس اقدام به شارژ آن کنید. اگر می‌خواهید باتری‌تان

مدت بیشتری سالم بماند وقتی شارژ به ۲۰ درصد رسید شارژر را به برق بزنید و بیش از ۹۰ درصد هم گوشی را شارژ نکنید. البته ماهی یک بار خالی کردن کامل باتری برای نشان دادن درصد دقیق شارژ لازم است. ضمناً توجه داشته باشید این روش مختص باتری‌های جدید است و اگر از گوشی‌های قدیمی استفاده می‌کنید به همان روش قدیمی شارژ باتری آن را کنترل کنید.

نکته ...

در آخر باید به نکته مهمی توجه کنید: فراموش نکنید شارژ باتری گوشی برای استفاده و تمام شدن است. پس سعی نکنید با در مضیقه قرار دادن خود و استفاده نکردن از گوشی به ذخیره انرژی بپردازید. تمام مواردی که در این فصل ذکر شد برای بهینه سازی مصرف بود و نه برای کم کردن آن. استفاده از امکانات گوشی اجتناب‌ناپذیر است و حالا که چند صد هزار تومان برای خرید گوشی پرداخته‌اید بهتر است استفاده لازم را از آن ببرید.

فصل هشتم

روش نصب بازی‌های گرافیک بالا (HD)

تلفن‌های همراه به اندازه‌ای قدرتمند شده‌اند که کم‌کم جای کنسول‌های بازی مثل پلی استیشن سونی PlayStation و اکس باکس مایکروسافت Xbox 360 را برای ما می‌گیرند. در حال حاضر بازی‌های گرافیک بالا که دست کمی از بازی‌های پلی استیشن ۲ ندارند به راحتی روی موبایل‌های هوشمند جدید اجرا می‌شوند. برای اینکه با روش نصب این بازی‌ها آشنا شوید، در ادامه بازی فوتبال PES 2012 مخصوص اندروید را قدم به قدم نصب خواهیم کرد.

بازی فوتبال PES 2012

DVD ➔ PES 2012

قبل از اجرای بازی باید بدانید بازی‌های گرافیک بالای اندروید از دو بخش تشکیل شده‌اند. یکی فایل نصب بازی که معمولاً یک فایل چند مگابایتی با فرمت apk است و دومی قسمت اصلی این نوع بازی‌ها که معمولاً چند صد مگابایت حجم دارد و به فایل‌های SD مشهور هستند. فایل‌های SD توسط خود بازی، به وسیله اینترنت دانلود می‌شوند و در پوشه مخصوصی روی کارت حافظه قرار می‌گیرند. اما برای خیلی از ما ایرانی‌ها امکان اتصال به اینترنت پرسرعت بر روی موبایل، برای دانلود چند صد مگابایت فایل وجود ندارد. پس راهی نداریم جز اینکه بازی را گول بزنیم ...

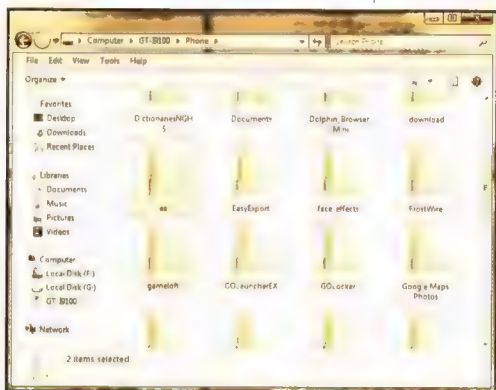


حافظه ایجاد کرده است. از بازی خارج شوید و گوشی را با کابل به کامپیوتر وصل کنید و وارد حافظه داخلی شوید. پوشه Android و سپس Data را باز کنید. پوشه با نام com.konami.pes2012 پوشه مخصوص بازی ماست (تصویر ۸۵). آن را باز کنید و تمام محتویاتش را پاک کنید. در مورد این بازی فقط یک پوشه با نام File وجود دارد ولی در مورد همه بازی‌ها اینگونه نیست.



مکان این پوشه مخصوص در مورد بازی‌های مختلف متفاوت است و لزوماً در پوشه Android نیست. مثلاً بازی‌های شرکت Gameloft در

پوشه‌ای به همین نام قرار می‌گیرند. بازی‌های شرکت EA هم به همین صورت در پوشه‌ای به نام ea قرار می‌گیرند و ... (تصویر ۸۶).



تصویر ۸۶

حالا که محتویات پوشه `com.konami.pes2012` را پاک کردید به مسیر زیر بروید:

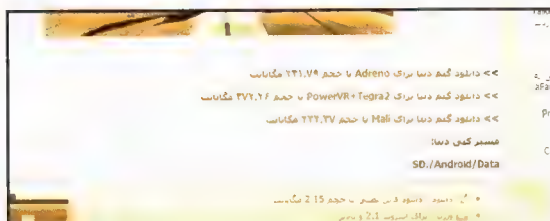
DVD ➔ PES 2012 ➔ SD

و پوشه `File` را بدون کم و کاست داخل پوشه مخصوص بازی کپی کنید. از این به بعد می‌توانید با خیال راحت بازی را اجرا کنید و از آن لذت ببرید (تصویر ۸۷).



تصویر ۸۷

می‌دانید که در فارسی به CPU «پردازنده» می‌گوییم. در بعضی از گوشی‌های هوشمند امروزی پردازنده‌ای برای کارهای گرافیکی وجود دارد که به آن GPU می‌گویند. در این درس قرار نیست کار تخصصی‌ای انجام دهیم، فقط می‌خواهیم نوع پردازنده گرافیکی گوشی خودمان را پیدا کنیم تا در تهیه فایل‌های SD برای بازی‌های گرافیک بالا اشتباه عمل نکنیم. چون در بسیاری از موارد فایل‌های SD مخصوص پردازنده‌های گرافیکی مختلف ساخته می‌شوند و شما باید بر اساس نوع پردازنده گرافیکی گوشی خود اقدام به تهیه فایل‌های SD کنید. مثلاً وقتی به سایتی برای دانلود بازی‌های گرافیک بالا مراجعه می‌کنید می‌بینید که سه نوع فایل SD برای دانلود گذاشته و از شما می‌خواهد بر اساس نوع GPU گوشی خود اقدام به دانلود یکی از آنها کنید (تصویر ۸).



تصویر ۸۸

برای نمونه پردازنده گرافیکی گوشی SAMSUNG GALAXY S II از نوع Mali می باشد و دارندگان این گوشی باید فایل های SD مخصوص این پردازنده را تهیه کنند. در غیر این صورت بازی اجرا نخواهد شد.

برای اینکه از نوع پردازنده گرافیکی گوشی خود مطلع شوید به سایت www.gsmarena.com مراجعه کنید و در قسمت جستجوی بالای صفحه

نام گوشی موبایل خود را وارد کنید و از بین نتایج گوشی خود را انتخاب کنید (تصویر ۸۹).



تصویر ۸۹

در این سایت همه گوشی‌های موجود در بازار صفحه‌ای مخصوص دارند که اطلاعات خوبی به زبان انگلیسی در اختیار خواننده می‌گذارد. این اطلاعات از بررسی‌های تخصصی گرفته تا نظرات کاربران راجع به گوشی را شامل می‌شود. در صفحه اطلاعات هر گوشی و در بخش FEATURES (تصویر ۹۰. شماره ۱) می‌توانید نوع GPU (تصویر ۹۰. شماره ۲) آن را مشاهده کنید. برای نمونه، همانطور که در تصویر ۹۰ مشخص است پردازنده گرافیکی گوشی Sony Ericsson Xperia Arc S از نوع Adreno می‌باشد و دارندگان این مدل گوشی، در هنگام تهیه بازی (دانلود از طریق سایت‌های اندروید، خرید DVDهای موجود در بازار و ...) باید فایل‌های SD مخصوص پردازنده گرافیکی Adreno را تهیه کنند.

Sony Ericsson Xperia Arc S

GENERAL

20 November 2011
 GSM 850 / 900 / 1800 / 1900
 HSDPA 900 / 2100 / LT40
 HSUPA 850 / 1900 / 2100 / 800 / LT40s
 2011 August
 Release Released 2011 September
 125 x 63 x 8.7 mm
 117 g

DISPLAY

LED-backlit LCD capacitive touchscreen, 16M colors
 480 x 854 pixels, 4.2 inches (~233 ppi pixel density)
 yes
 Scratch-resistant glass
 - Sony Bravia BRAVIA Engine
 - Timescape UI
 Vibration, MP3 ringtones

SOUND

Alert types
 Auto answer
 Yes
 Yes
 microSD, up to 32GB, 8 GB included
 1 GB, 720 MB user available, 512 MB RAM
 Up to 35 mps
 Up to 327 kbps
 HSDPA, 14.4 Mbps, HSUPA, 5.6 Mbps
 Wi-Fi 802.11 b/g/n, DLNA, Wi-Fi hotspot
 Yes, v2.1 with A2DP, EDR
 Yes, microUSB v2.0, USB on-the-go support
 8 MP, 3264x2448 pixels, autofocus, LED flash, 2x zoom
 Video calling, touch focus, geo-tagging, face and smile detection, 3D movie panorama, image stabilization
 Yes, 720p@30fps, continuous autofocus, video light, video stabilization, 2x zoom

FEATURES

Video
 No
 Android OS, v2.3.4 (Gingerbread), planned upgrade to v3.0
 Highest: 1.4 GHz Snapdragon
 Adreno 200
 Accelerometer, proximity, compass
 SMS (threaded view), MMS, Email, All Push Email
 HTML, HTML5 Flash
 Stereo FM radio with RDS

PRICE

29%

POPULARITY

Daily interest
 Total Ads: 1521047

DESIGN

Design
 5.4

cell pex

Elk verhaal verdient een boek

SONY ERICSSON

Xperia Arc S

SONY ERICSSON

Xperia Arc S

تصویر ۹۰

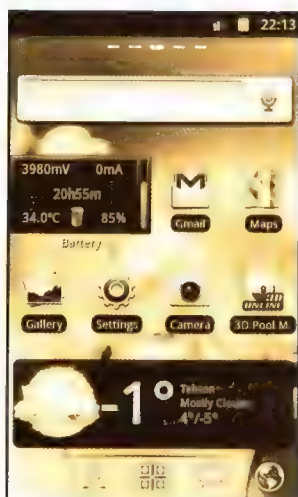
نکته ...

برای جستجوی گوشی دقیقاً نامی که روی جعبه گوشی نوشته شده را وارد کنید. چون ممکن است شرکت‌ها با اضافه کردن یک عدد یا حرف به نام یک مدل گوشی، تغییری در آن اعمال کنند و نسخه جدیدی به بازار عرضه کنند که الزاماً GPU اصلی را ندارد.

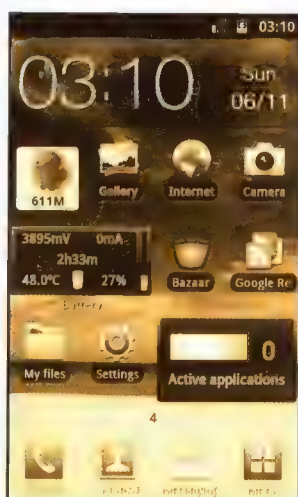
فصل نهم

اجرا کننده‌ی GO Launcher

شاید شخصی بعد از اینکه گوشی اندرویدی خود را از SAMSUNG خرید به گوشی اندرویدی دوستش که ساخت Sony Ericsson است نگاه کند و بگوید: «چرا قسمت پیامک در گوشی دوستم بالای صفحه قرار دارد در صورتی که برای من پایین صفحه است؟ یا چرا حرکت بین صفحات در گوشی دوستم با شکل و شمایل گرافیکی بهتری صورت می‌گیرد؟ مگر سیستم عامل هر دوی این گوشی‌ها اندروید نیست؟» و سوالاتی از این دست. جواب این است که گوگل اندروید را تولید می‌کند و دست شرکت‌ها را باز می‌گذارد تا اجرا کننده‌های خود را روی گوشی‌هایشان نصب کنند. اجرا کننده یا Launcher رابط گرافیکی بین کاربر و دستگاه است که تعامل استفاده کننده را با گوشی ساده‌تر می‌کند. برای درک بهتر به تصاویر زیر نگاه کنید (تصاویر ۹۱ و ۹۲).



تصویر ۹۲



تصویر ۹۱

در نگاه اول به نظر می‌رسد فقط تم گوشی عوض شده ولی اگر کمی دقت کنید می‌بینید که در تصویر دوم در نوار ابزار پایین صفحه گزینه مرورگر هم اضافه شده و گزینه «منو» به وسط نوار ابزار منتقل شده است. این تغییرات در بخش‌های دیگری هم قابل مشاهده است که توضیح و آموزش استفاده از آنها خود به اندازه یک کتاب مطلب دارد. در اینجا فقط قسمت‌های پرکاربرد اجرا کننده GO Launcher را آموزش می‌دهیم و یادگیری بقیه را به خود شما واگذار می‌کنیم.

DVD ➔ GO Launcher

به این دلیل GO-Launcher  را انتخاب کردیم که قابلیت‌های زیادی دارد و در بین کاربران اندروید از محبوبیت فراوانی برخوردار است.

اضافه کردن ویجت

ویجت‌ها در اندروید به ابزارهایی گفته می‌شود که در صفحه اول گوشی قرار می‌گیرند و امکانات خاصی را خیلی سریع تر از نرم‌افزارها در اختیار کاربر می‌گذارند. در مسیر زیر چند ویجت کاربردی قرار داده شده:

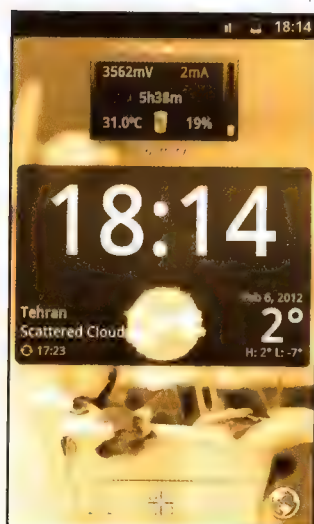
DVD ➔ GO Launcher ➔ Widgets

برای اضافه کردن ویجت‌ها، بعد از نصب آنها انگشت خود را روی صفحه اول اجرا کننده (Home Page) چند لحظه نگه دارید تا گزینه‌هایی نمایش داده شوند. از بین آنها گزینه سوم یعنی Widget را انتخاب کنید تا به صفحه ویجت‌ها منتقل شوید (تصویر ۹۳).



تصویر ۹۳

همانطور که مشاهده می کنید هر ویجت ممکن است در ابعاد مختلفی در دسترس باشد. ۱ در ۱ به اندازه آیکون یک نرم افزار فضا اشغال می کند و ۴



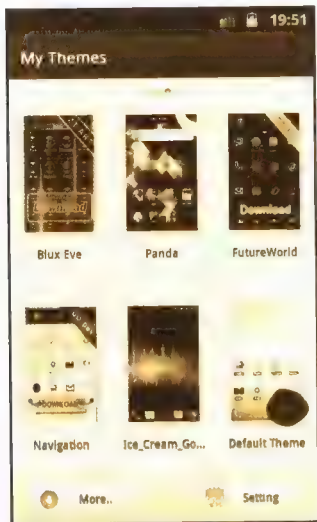
تصویر ۹۴

در ۴ احتمالاً کل صفحه را می گیرد. همچنین بعضی از نرم افزارها بعد از نصب، ویجت مخصوص خودشان را به گوشی اضافه می کنند که در اینجا آنها را می بینید. با کلیک روی ویجت، به صفحه اصلی اضافه می شود. همانطور که در تصویر ۹۴ می بینید من دو ویجت Battery Monitor و BeWeather را اضافه کرده ام و از این پس بدون نیاز به باز کردن نرم افزاری می توانم اطلاعات باتری و وضعیت آب و هوا را در همان صفحه اول گوشی ببینم.

عوض کردن تم Theme

یکی از اشکالاتی که به اندروید می‌گیرند این است که از نظر ظاهری به اندازه IOS (سیستم عامل شرکت اپل) جذاب و دلربا نیست. اما قابلیت اندروید در استفاده از اجرا کننده‌ها و تم‌های آنها این مشکل را برطرف کرده است. GO-Launcher از این نظر در صدر قرار دارد به طوری که دارای صدها تم مختلف در موضوعات متنوع می‌باشد. تعدادی از تم‌های برگزیده این اجرا کننده را در مسیر زیر قرار داده‌ایم:

DVD ➔ GO Launcher ➔ Themes

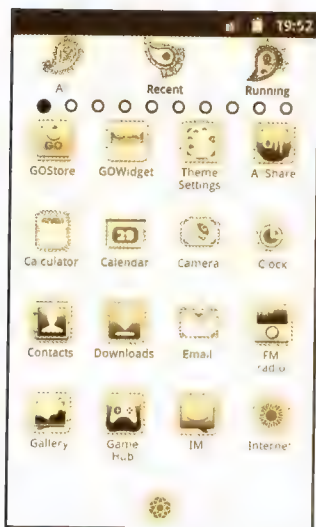


تصویر ۹۵

بعد از نصب تم‌ها در صفحه اول اجرا کننده، دکمه منو را بزنید و سپس themes را انتخاب کنید تا صفحه تم‌ها باز شود (تصویر ۹۵).

در این فهرست چند صفحه‌ای تم‌های نصب شده را می‌بینید. با کلیک روی هر کدام و زدن Apply تم جدید فعال می‌شود.

نظرتان راجع به داشتن تمی با ظاهر اندروید نسخه ۴، و یا تمی با نقوش ایرانی چیست؟



تصویر ۹۷



تصویر ۹۶

عوض کردن فونت Font

DVD ➔ GO Launcher ➔ Fonts

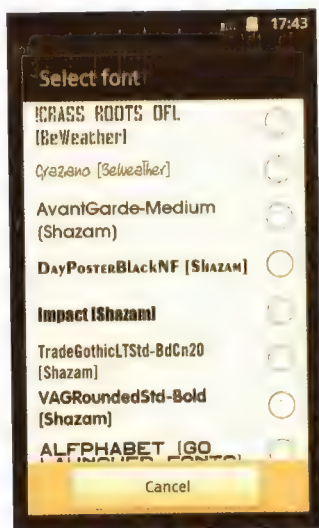


تصویر ۹۸

بعد از نصب، از منو Preferences را باز کنید. در اینجا تنظیمات مربوط به اجرا کننده قرار دارند. روی گزینه اول یعنی Visual settings کلیک کنید و سپس وارد قسمت Font شوید (تصویر ۹۸).

حالا باید روی Scan font کلیک کنید تا بعد از چند ثانیه فونت‌های نصب شده به اجرا کننده اضافه شوند. در نهایت در قسمت Select font با کلیک روی فونت مورد علاقه خود آن را انتخاب کنید

(تصویر ۹۹). از این پس منوهای اجرا کننده با فونتی که انتخاب کرده‌اید نمایش داده می‌شوند.

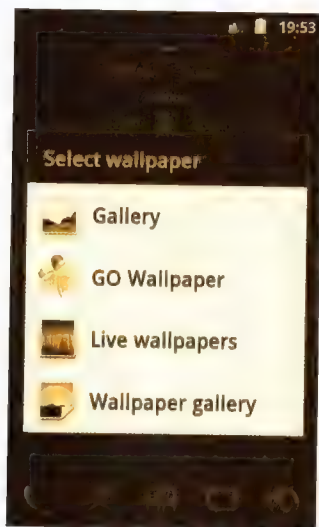


تصویر ۹۹

تصاویر پس زمینه

DVD ➔ GO Launcher ➔ Wallpapers

از منو روی Wallpaper کلیک کنید تا راه‌های انتخاب تصویر پس زمینه را مشاهده کنید (تصویر ۱۰۰). در اینجا می‌توانید از گالری Gallery یکی از عکس‌هایی که روی حافظه دارید را به عنوان تصویر پس زمینه انتخاب کنید، یا با انتخاب GO Wallpaper و Wallpaper gallery از این مجموعه‌ها استفاده کنید. Live wallpaper هم به تصاویر پس زمینه متحرک اختصاص دارد.

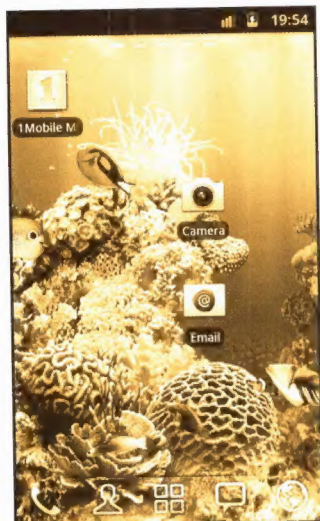


تصویر ۱۰۰

برای انتخاب هر تصویر به عنوان پس زمینه بعد از کلیک روی آن Set wallpaper را بزنید. در تصویر ۱۰۱ پس زمینه‌ای زنده از یک آکواریوم را می‌بینید که ماهی‌ها در صفحه شنا می‌کنند و وقتی روی آنها ضربه می‌زنید از دست شما فرار می‌کنند، همچنین با کشیدن انگشتان از بالا به پایین صفحه به آنها غذا می‌دهید. این پس زمینه به همراه تعدادی پس زمینه زنده دیگر در مسیر زیر قرار دارند:

DVD ➔ GO Launcher ➔ Wallpapers ➔ Live wallpapers

این نوع از پس زمینه‌ها درست مثل یک نرم‌افزار باید نصب شوند و از طریقی که گفته شد فعال شوند.



تصویر ۱۰۱

نکته ...

بعضی از گوشی‌ها قابلیت استفاده از تصاویر پس زمینه متحرک را ندارند.

معرفی چند سایت کاربردی

فروم‌ها:

www.mobilestan.net

www.and-roid.ir

www.ir-tci.org

سایت‌های دانلود نرم‌افزار و بازی:

www.androidiha.com

www.androidkade.com

www.androidmobile.ir

سخن آخر

مطمئننا دنیای اندروید گسترده‌تر از آن است که بتوان در کتابی با این حجم به تمام نکات آن اشاره کرد. در این کتاب بیشتر سعی کردیم به آموزش‌هایی پردازیم که برای افراد مبتدی مورد نیاز بود. اما با این حال باز هم مواردی به دلایل مختلف مجال راه یافتن به کتاب را نداشتند. شما می‌توانید با استفاده از سایت‌ها و فروم‌های اندرویدی که معرفی شد مشکلات احتمالی در مواجهه با قسمت‌های نا آشنای گوشی خود را حل کنید و به یک کاربر حرفه‌ای تبدیل شوید. در آخر آرزو می‌کنم تجربه خوبی با گوشی اندرویدی‌تان داشته باشید.

پیوست ۱: چند اصطلاح اندرویدی

زمانی که تازه‌وارد دنیای اندروید شده بودم، خیلی وقت‌ها پیش می‌آمد معنی لغات و اصطلاحاتی که دوستانم به کار می‌بردند را نمی‌فهمیدم و همین مسئله باعث می‌شد از حرفهایشان سر در نیاورم. در اینجا قصد دارم چند اصطلاح کلیدی اندروید را به صورت مختصر و برای آشنایی بیشتر شما توضیح دهم.

روت root

روت کردن به عملی گفته می‌شود که دست رسی کاربر را به فایل‌های سیستم ممکن می‌سازد. برای نصب بعضی از نرم‌افزارها لازم است که گوشی حتماً روت شده باشد. با مراجعه به مغازه‌های خدمات موبایل می‌توانید گوشی خود را روت کنید و از مزایای آن استفاده کنید. البته باید بدانید با این عمل گارانتی موبایل شما دیگر معتبر نخواهد بود.

Clock Work Mod

بعد از روت کردن قسمتی به نام Clock Work Mod به گوشی شما اضافه می‌شود که امکانات زیادی از قبیل پشتیبان گیری از سیستم عامل، ریست کردن گوشی، نصب کاستوم رام‌ها، نصب ارتقاء دهنده‌ها و ... را در اختیار شما می‌گذارد.

Wipe

Wipe کردن عملی است که تمام اطلاعات گوشی شما را پاک می‌کند. از وایپ زمانی استفاده می‌شود که مشکلی جدی برای گوشی بوجود آمده باشد یا بخواهیم کاستوم رام نصب کنیم. برای دسترسی به عملیات Wipe نیاز به روت بودن گوشی دارید.

استوک رام Stock ROM

استوک رام‌ها در واقع همان سیستم عامل‌های اصلی اندروید (بدون تغییر ظاهری) هستند که فقط قابلیت روت به آنها اضافه شده است. وقتی گوشی خود را روت کنید شما هم صاحب یک استوک رام هستید.

کاستوم رام Custom ROM

کاستوم رام‌ها بهینه شده‌ی سیستم عامل اندروید هستند. به این معنی که در عین کم مصرف و روان تر بودن، امکانات بیشتری در اختیار شما می‌گذارند. برای مثال به تصویر ۱۰۲ که از قسمت Notifications Bar اندروید گرفته شده نگاه کنید. عکس بالایی متعلق به یک رام رسمی و دست نخورده می‌باشد در صورتی که عکس پایینی از یک کاستوم رام گرفته شده. همانطور که می‌بینید در کاستوم رام گزینه‌های بیشتری به این قسمت برای کنترل سیستم اضافه شده و شکل و شمایل گرافیکی بهتری پیدا کرده است.



تصویر ۱۰۲

App2sd

آیا تا به حال پیش آمده هنگام نصب نرم‌افزاری با پیام پر بودن حافظه تلفن مواجه شوید؟ اگر حافظه تلفن شما کم باشد احتمالاً زیاد به این مشکل بر می‌خورید. کار App2sd این است که نرم‌افزارهایی که نصب می‌کنید را از حافظه تلفن به حافظه خارجی منتقل می‌کند تا فضای بیشتری برای نصب نرم‌افزار داشته باشید. برای استفاده از App2sd باید گوشی خود را روت کنید.